



ФЕДЕРАЦІЯ ВОЛЕЙБОЛУ УКРАЇНИ

Книга прецедентів

**(Питання/Відповідь)
для Волейболу Пляжного
видання 2014**

FIVB™

FÉDÉRATION INTERNATIONALE
DE VOLLEYBALL

ЗМІСТ

Сторінка

3	ПЕРЕДМОВА	
4	ЧАСТИНА I: ТЕОРЕТИЧНІ ПРИНЦИПИ ЗАСТОСУВАННЯ	
5	ЧАСТИНА II: СИТУАЦІЇ	
5	ГЛАВА 1: СПОРУДИ ТА ОБЛАДНАННЯ	
5	Ігрове поле	1.1 – 1.8
6	Сітка та стійки	1.9 – 1.11
7	М'яч	1.12 – 1.15
8	ГЛАВА 2: УЧАСНИКИ	
8	Команди	2.1 – 2.2
8	Екіпіровка гравців	2.3 – 2.7
9	Права та обов'язки учасників	2.10 – 2.15
11	ГЛАВА 3: ВИГРАШ ОЧКА, ПАРТІЇ, МАТЧУ	
11	Система набору очок	3.1 – 3.2
12	ГЛАВА 4: ПІДГОТОВКА ДО МАТЧУ, СТРУКТУРА ГРИ	
12	Підготовка до матчу	4.1 – 4.3
13	Розташування команди / Позиції гравців	4.4
13	ГЛАВА 5: ІГРОВІ ДІЇ	
13	Стан гри	5.1 – 5.8
15	Ігрові помилки	5.9
15	Гра з м'ячем	5.10 – 5.20
18	М'яч біля сітки	5.21 – 5.22
18	Гравець біля сітки	5.23 – 5.31
21	Подача	5.32 – 5.41
23	Атакуючий удар	5.42 – 5.45
24	Блок	5.46 – 5.48
25	ГЛАВА 6: ТАЙМ-АУТИ ТА ЗАТРИМКИ	
25	Тайм-аути	6.1 – 6.3
25	Затримки гри	6.4 – 6.8
27	Виняткові затримки гри	6.9 – 6.18
28	Зміни майданчиків та інтервали	6.19 – 6.20
29	ГЛАВА 7: НЕПРАВИЛЬНА ПОВЕДІНКА	
29	Незначна неправильна поведінка	7.1 – 7.2
30	Неправильна поведінка, що призводить до санкцій	7.3 – 7.11
33	ГЛАВА 8: СУДДІ	
33	Суддівська бригада та процедури	8.1
34	Перший суддя	8.2 – 8.4
34	Другий суддя	8.5 – 8.9
35	Секретар та помічник секретаря	8.10 – 8.11
36	Судді на лініях	8.13 – 8.14
36	Офіційні жести	8.15 – 8.17
37	ГЛАВА 9: ОКРЕМІ ВИПАДКИ	9.1 – 9.18
43	ГЛАВА 10: ВИПАДКИ ДЛЯ СЕКРЕТАРЯ	10.1 – 10.28
52	ГЛАВА 11: НОВІ ВИПАДКИ	11.1 – 11.3

ПЕРЕДМОВА

Волейбол пляжний – це чудова гра, просто запитайте у тих мільйонів людей, хто грає, дивиться, аналізує його, здійснює суддівство. Волейбол активно пропагувався в останні роки і досяг значних висот у своєму розвитку і вдосконаленні як один з провідних конкурентоспроможних змагальних видів спорту. Зросла швидкість, натхненна гра, вибуховий характер дій, видовищність, численна телевізійна аудиторія, це дало поштовх до вдосконалення гри, подальшому її розвитку, прагненню зробити гру більш привабливою для широкого кола глядачів.

Все це спонукає до ще більшого вдосконалення правил гри.

Проте, правильне та однакове застосування правил на світовій арені також дуже важливе для подальшого розвитку гри.

Книга прецедентів суддівства у форматі Питання / Відповідь – це зібрання ігрових ситуацій з офіційними вказівками по суддівству, схваленими Комісією з правил гри і базуються на найсучаснішому виданні Правил. Наведені прецеденти суддівства докладно викладають, розкривають суть і роз'яснюють дух і букву офіційних Правил і є їх офіційної інтерпретацією, слідувати якій необхідно в ході всіх санкціонованих ФІВБ змагань.

Дане видання Книги прецедентів коротше за попереднє видання, але, тим не менше, ґрунтується на редакції тексту Правил 2013-2016, виданих відповідно до доручення, затвердженого Конгресом ФІВБ в Анахаймі, США, у вересні 2012 р.

Санді Стіл,

Президент Комісії з правил гри ФІВБ.

ЧАСТИНА І: ТЕОРЕТИЧНІ ПРИНЦИПИ ЗАСТОСУВАННЯ ПРАВИЛ.

Суддя – це особа, котра застосовує правила на практиці. Щоб правильно їх застосовувати, судді повинні знати правила в досконалості й застосовувати їх рішуче й безпомилково в процесі гри. **Правило 22.2.3** стверджує: "Суддя має право вирішувати будь-які питання, що стосуються гри, включаючи й ті, які не передбачені в правилах". А це можливо зробити, тільки цілком опанувавши знання основних принципів створення й застосування правил.

Пам'ятайте, що суддя залишається на задньому плані, але у той же час діє, щоб просувати гру у кращому світі, таким чином, щоб гра була привабливішою для більш широкої аудиторії. Ми хочемо, щоб гра була популярною, спосіб зробити це – це створити привабливе шоу.

КНИГА ПРЕЦЕДЕНТІВ СУДДІВСТВА (у форматі: запитання – відповідь) ДЛЯ ВОЛЕЙБОЛУ ПЛЯЖНОГО ВИДАВАННЯ 2014

Книга прецедентів суддівства 2014 є відображенням і тлумаченням Правил, затверджених Конгресом ФІВБ у 2012 році. Беручи до уваги, що цілком імовірно будуть розглядатися й інші правила, можлива зміна основних принципів, філософії правил, що зумовлено соціальними змінами й розвитком спорту, важливо пам'ятати, що приклади суддівства, що наводяться тут завжди будуть стосуватись саме тієї редакції правил, яка *в силі в даний час*.

ЧАСТИНА II: СИТУАЦІЇ

ГЛАВА 1: СПОРУДИ ТА ОБЛАДНАННЯ

ІГРОВЕ ПОЛЕ

<p>1.1 Якщо під час матчу гравець знаходить небезпечний об'єкт під піском, чи повинні судді зупинити гру та перевірити майданчик перед поновленням гри?</p>	<p>Рішення: Так, безпека гравців – це фактор, який завжди повинен братися до уваги. Правило 1.2.1, 1.2.3 Схема 1, 2</p>
<p>1.2 Чи дозволено судді затримати початок матчу, якщо у кутах майданчика використовуються незахищені металеві кріплення, а також металеві дроти, що закріплюють сітку та стійки, які можуть призвести до травми гравців?</p>	<p>Рішення: Так. Під час передматчевої перевірки майданчика завжди повинна враховуватися безпека гравців. Правило 1.2.1, 1.2.1, 1.3.2 Схема 1, 2</p>
<p>1.3 Чи повинен суддя зупинити розіграш, якщо під час гри один з гравців натягнув лінію так, що вискочило кріплення одного з кутів майданчика?</p>	<p>Рішення: Так, перший суддя повинен негайно дати свисток та переграти розігрування, тому що майданчик не відповідає правилу 1.1.1. З початку всі елементи повинні бути закріплені. Правило 1.1.1</p>
<p>1.4 Гравець при торканні металевого кріплення кута майданчика отримав травму, яка не дозволила йому продовжити матч, що повинен був зробити суддя для запобігання такої ситуації?</p>	<p>Рішення: Судді у ході передматчевої перевірки корту повинні були знайти цю потенційну небезпеку для гравців та вирішити цю проблему. Правило 1.2.1, 1.3.2</p>
<p>1.5 Чи дозволено капітану звернутися до першого судді з тим, що майданчик повинен бути належним чином розпушений та вирівняний, щоб запобігти небезпеці для обох команд?</p>	<p>Рішення: Так. Капітан має право звернутися до судді. Суддя повинен спочатку перевірити обґрунтованість запиту капітана, і дозволити розрівняти майданчик, якщо капітан має рацію. Правило 1.2.1</p>
<p>1.6 Гравець готується подавати, стоячи між</p>	<p>Рішення: Ні. Перший суддя не повинен дозволяти</p>

рекламними щитами, що не повністю перекривають межі ігрового поля. Чи може суддя дозволити подачу гравцю, що стоїть за лінією рекламних щитів?	подачу, але повинен наполягати, щоб гравець увійшов в ігрове поле. Правило 1.1.1, 1.1.2
--	---

1.7 Під час сильного дощу обидва капітани звернулися до першого судді із запитом зупинити гру. Як повинен вдіяти перший суддя?	Рішення: У пляжному волейболі рішення припинити гру приймає Оргкомітет турніру. Тільки якщо вони недоступні, і суддя бачить значну загрозу для гравців від блискавки, раптових поривів вітру тощо, він може зупинити гру і попросити гравців піти до їх лавок. Правило 22.2.3, 22.2.5 Суддівське керівництво та інструкції
--	--

1.8 Яка має бути реакція судді на те, що капітан після відхиленого до початку матчу запиту на полив майданчика під час матчу сам бере шланг і поливає свою сторону ігрового майданчика?	Рішення: До початку матчу, перший суддя повинен звернутися до Супервайзера з тим, щоб той дав дозвіл на полив майданчика. Під час матчу будь-який полив майданчика може бути проведений тільки з дозволу судді під час інтервалів між партіями, у тайм-аутах чи у технічних перервах, але це не повинне затримувати гру, а також принести однакоvu користь обом командам. Гравець повинен бути покараний (за умови відсутності раніше санкції за затримку) спочатку за ігнорування прохання судді (Попередження за затримку), а потім за затримку гри внаслідок поливу майданчика (Зауваження за затримку). Правило 18.2.2, 18.2.3, 22.2.3, 22.2.5, Суддівське керівництво та інструкції
---	---

СІТКА ТА СТІЙКИ

1.9 Чи може капітан під час розминки попросити суддю перевірити сітку?	Рішення: Так, він може запитати, і судді повинні швидко перевірити сітку знову. Правило 22.2.5 Суддівське керівництво та інструкції
--	---

<p>1.10 Які дії судді, якщо під час матчу капітан каже йому, що сітка занадто низька, та просить перевірити її?</p>	<p>Рішення: Суддя повинен перевірити сітку, попросити менеджера корту, виправити її, та продовжити гру.</p> <p style="text-align: right;">Правило 22.2.5 Суддівське керівництво та інструкції</p>
--	--

<p>1.11 Перший суддя використовує телевізійну апаратуру (мікрофони, навушники), і відключення та зняття цієї апаратури призведе до затримки гри. Чи може у такому випадку жеребкування перед третьою партією провести другий суддя?</p>	<p>Рішення: Так. Другий суддя може провести жеребкування перед третьою партією. Перший суддя повинен пояснити ситуацію на жеребкуванні перед першою партією та попросити у відповідного Супервайзера дозволу для цього.</p> <p style="text-align: right;">Правило 7.1, 22.3.1.2, 23.2.9 Суддівське керівництво та інструкції</p>
--	---

М'ЯЧ

<p>1.12 На турнірі використовується десять ігрових майданчиків. Чи може при недостатній кількості м'ячів та допоміжного персоналу на деяких майданчиках використовуватися для гри «система одного м'яча»?</p>	<p>Рішення: Так. Така система може використовуватися з дозволу Супервайзера турніру, але треба чітко пояснити гравцям, що робити з м'ячем між розігруваннями.</p> <p style="text-align: right;">Правило 3.3</p>
--	---

<p>1.13 За умови дуже високої температури повітря на турнірі чи дозволяється капітану звернутися до першого судді з запитом перевірити тиск м'яча?</p>	<p>Рішення: Так. Перший суддя повинен надати другому судді вказівку перевірити м'яч, тому що якщо м'яч протягом тривалого часу піддається впливу прямих сонячних променів, це може істотно змінити тиск у м'ячі.</p> <p style="text-align: right;">Правило 1.5 Суддівське керівництво та інструкції</p>
---	--

<p>1.14 Як повинен вдіяти суддя, якщо м'яч промок під час гри?</p>	<p>Рішення: Судді повинні переконатися, що м'яч не став дуже вологим чи сирим, що може змінити його тиск та вагу. Так другий набір м'ячів повинен бути доступний для кожної партії.</p> <p style="text-align: right;">Правило 3.1, 3.2</p>
---	--

<p>1.15 Якою має бути реакція другого судді, якщо він помічає, що в даний час використовується чотири ігрові м'ячі?</p>	<p>Рішення: Зрозуміло, що в обов'язки другого судді входить слідкувати за використанням ігрових м'ячів. Суддя повинен:</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Спочатку перевірити, що три ігрові м'ячі готові для використання у грі (2) Завжди перевіряти, що як мінімум один резервний м'яч доступний під час гри, таким чином він має забрати один м'яч. <p style="text-align: right;">Правило 3.3</p>
--	---

ГЛАВА 2: УЧАСНИКИ

КОМАНДИ

<p>2.1 Як повинен вдіяти суддя, якщо він бачить, що команда, затримуючи гру, повертаючись на майданчик, розмовляє з тренером, який стоїть за межами вільної зони?</p>	<p>Рішення: Суддя повинен покарати команду попередженням за затримку або зауваженням (якщо команда вже отримувала попередження), а також він повинен викликати Супервайзера на майданчик для вирішення питання про втручання тренера у хід гри.</p> <p style="text-align: right;">Правило 4.1.4</p>
--	---

<p>2.2 Як повинен вдіяти перший суддя, якщо капітан просить його звернути увагу на те, що інша команда у цей час отримує тренерські вказівки?</p>	<p>Рішення: Перший суддя повинен покликати Супервайзера на майданчик.</p> <p style="text-align: right;">Правило 4.14 Суддівське керівництво та інструкції</p>
--	--

ЕКІПРОВКА ГРАВЦІВ

<p>2.3 Чи дозволено гравцеві грати з каблучкою на пальці, що містить гострий камінь?</p>	<p>Рішення: Ні. Гравець повинен зняти каблучку, або ізолювати її пластиром, щоб уникнути травмування.</p> <p style="text-align: right;">Правило 4.5</p>
---	---

<p>2.4 Що повинен вдіяти суддя, якщо обидві команди мають форму однакового кольору? Випадок 10.1</p>	<p>Рішення: Суддя повинен вирішити проблему з капітанами команд, при необхідності провести жеребкування. Якщо рішення не буде знайдене, поінформувати Супервайзера.</p> <p style="text-align: right;">Правило 4.4</p>
--	---

<p>2.5 Гравець запитує у першого судді дозволу грати у термобілизні під формою, пояснюючи це наявністю травми. Чи може суддя дозволити це?</p>	<p>Рішення: Суддя може дозволяти гравцям грати у термобілизні або іншій подібній екіпіровці під формою. Але суддям необхідно погодити такі питання з Супервайзером згідно з положенням ФІВБ.</p> <p style="text-align: right;">Правило 4.4.3</p>
<p>2.6 Під час гри шорти одного з гравців випадково порвалися. Чи може суддя дозволити гравцеві замінити шорти подібними без суттєвої затримки гри?</p>	<p>Рішення: Так, перший суддя має право дозволити це. У даному випадку не треба надавати команді тайм-аут чи карати її санкцією за затримку.</p> <p style="text-align: right;">Правило 4.4.2</p>
<p>2.7 Чи дозволено грати з годинником на руці?</p>	<p>Рішення: Так, гравці можуть грати з годинником на руці.</p> <p style="text-align: right;">Правило 4.5.1, Рішення ФІВБ</p>
<p>2.8 Чи може гравець грати у спеціальних шкарпетках?</p>	<p>Рішення: Так, з дозволу першого судді гравці можуть носити взуття різних типів, включаючи шкарпетки, гумові тапочки або туфлі.</p> <p style="text-align: right;">Правило 4.3.2, 4.4.1 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>2.9 Що повинен зробити суддя, якщо виявилось, що гравці одягнені у майки з номерами, що не відповідають записаним у протоколі? Випадок 10.2</p>	<p>Рішення: Суддя повинен дозволити команді виправити ситуацію шляхом зміни форми. Ніяких штрафів або санкцій не повинно бути застосовано. Рахунок зберігається, команда, що подавала, відновляє гру.</p> <p style="text-align: right;">Правило 4.4</p>

ПРАВА ТА ОBOB'ЯЗКИ УЧАСНИКІВ

<p>2.10 суддя, що Чи може капітан звернутися до першого судді з тим, щоб той вказав лінійному судді повторити свій жест?</p>	<p>Рішення: Капітан може ввічливо звернутися до першого судді з проханням, роз'яснити своє рішення. Суддя повинен відповісти на цей запит, і судді на лінії може бути надано вказівку повторити жест.</p> <p style="text-align: right;">Правило 5.1.2.1</p>
---	---

<p>2.11 Якщо капітан не згоден з рішенням першого судді, чи може він звернутися до судді з проханням пояснити рішення?</p>	<p>Рішення: Так. Суддя повинен повторити та пояснити своє рішення з використанням офіційних жестів, якщо це потрібно. Якщо капітана не задовольняє це пояснення, він може заявити протест відповідно до інструкції Протоколу Протестів. Перший суддя повинен визначити, чи задовольняє запит критеріям для протесту, і якщо так, не має право відхилити протест команди та повинен розпочати Протокол Протесту й викликати Рефері делегата.</p> <p style="text-align: right;">Правило 5.1.2.1 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>2.12 Як повинен вдіяти суддя, якщо він хоче розпочати процедуру Протоколу відбитку м'яча, але гравець витирає відбиток м'яча?</p>	<p>Рішення: Суддя не в змозі визначити м'яч «в майданчику» чи «за». Він повинен негайно покарати гравця відповідно до шкали санкцій зауваженням за неправильну поведінку (червона картка).</p> <p style="text-align: right;">Правило 20.2.1, 20.3.1</p>
<p>2.13 Як повинен вдіяти суддя, якщо після його рішення («м'яч у майданчику» чи «м'яч за») гравець вирівнює лінію, яку здвинув під час своєї ігрової дії?</p>	<p>Рішення: Якщо суддя вважає, що гравець намагається приховати помилку, він може покарати гравця відповідно до шкали санкцій за неправильну поведінку попередженням чи зауваженням.</p> <p style="text-align: right;">Правило 20.1, 20.2</p>
<p>2.14 Як повинен відреагувати перший суддя, якщо капітан команди ставить під сумнів його здатність приймати рішення та нейтралітет?</p>	<p>Рішення: Суддя повинен завжди відповідати на всі питання у професійній манері, використовуючи офіційну термінологію, даючи зрозуміти гравцям, яке поведінка прийнятна, а яка не є такою. Суддя не повинен дозволяти таку поведінку. Судді слід по можливості використовувати усні попередження, але й розглядати використання попереджень чи зауважень за неправильну поведінку.</p> <p style="text-align: right;">Правило 20.1, 20.2, 20.3</p>
<p>2.15 Що повинен вдіяти перший суддя для</p>	<p>Рішення: Для завершення протоколу першому судді</p>

<p>завершення протоколу, якщо капітан йде з майданчику після матчу, не підписавши протокол після гри? Випадок 10.3</p>	<p>необхідно відзначити цей факт у секції Примітки протоколу перш ніж віддати його головному судді. Правило 5.1.3.1 Інструкції з ведення протоколу</p>
---	--

ГЛАВА 3: ВИГРАШ ОЧКА, ПАРТІЙ ТА МАТЧУ

СИСТЕМА НАБОРУ ОЧОК

<p>3.1 Якій процедурі повинні слідувати судді, щоб записати у протокол відказ грати через травму, що відбулася до початку гри? Випадок 10.4</p>	<p>Рішення: Судді повинні упевнитися, що протокол заповнений з усіма необхідними подробицями, відзначаючи причину цієї відмови від участі в матчі в секції Примітки протоколу. У такій ситуації немає необхідності проводити жеребкування та офіційну розминку. Обом командам слід підписати протокол, підтверджуючи результат матчу. Суддя повинен проінформувати всіх гравців, Супервайзера, організаторів турніру та членів суддівської бригади про ситуацію щодо відмови через травму. Перший суддя цілком контролює, щоб все, що стосується цієї процедури, було належним чином записано в протоколі. Правило 6.4 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>3.2 Які дії повинен зробити суддя, щоб дізнатися порядок подачі команд у другій партії?</p>	<p>Рішення: Суддя повинен: (1) Спочатку запитати команду, що програла жеребкування перед першою партією щодо її вибору; (2) Запитати вибір іншої команди, засноване на альтернативі, що залишилася; Ці два кроки повинні визначити команду, яка буде подавати і з якого боку майданчика. Додатково треба визначити (3) Порядок подачі обох команд. Правило 7.6</p>

ГЛАВА 4: ПІДГОТОВКА ДО МАТЧУ, СТРУКТУРА ГРИ

ПІДГОТОВКА ДО МАТЧУ

<p>4.1 Чи може капітан після виграшу жеребкування повернутись на майданчик, щоб визначити, яку сторону вибрати? Випадок 10.6</p>	<p>Рішення: Це допустимо, якщо рішення буде прийнято швидко, що дозволить секретарю мати достатньо часу, щоб бути готовим до початку матчу після закінчення офіційної розминки. Правило 7.1</p>
<p>4.2 Чи може гравець попросити у першого судді дозволу піти у туалет / туалетну кімнату в кінці офіційної розминки?</p>	<p>Рішення: Так. Однак, якщо гравець значно затримує хід матчу, йдучи в туалет, то для цього гравця призначається Медичний тайм-аут. На запит гравця скористатися туалетом, його команда повинна бути поінформована, що перший суддя почне відлік часу Медичного тайм-ауту, призначеного для відповідного гравця, відразу ж у момент початку матчу, якщо запит зроблено перед матчем, або по закінченні часу звичайної перерви (тайм-аут, технічна перерва, 12 секунд між розігруваннями). Якщо Резервний суддя не бере участі в грі, другий суддя завжди повинен супроводжувати гравця в той час, як перший суддя контролюватиме ситуацію, біля столика секретаря. Правило 17.1.2 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>4.3 Чи дозволено гравцям просити формальні п'ять хвилин для офіційної розминки замість звичайних трьох хвилин, якщо майданчик для розминки орієнтований в іншому напрямку, ніж ігровий?</p>	<p>Рішення: Цей запит, по можливості, необхідно вирішити з Супервайзером до початку офіційної розминки. На технічній нараді турніру це питання повинно було бути розглянуто, та рішення судді повинне відображати прийняте рішення. Однак, якщо це питання не було вирішене, суддя повинен задовольнити такий запит, оскільки умови на майданчику для розминки суттєво відрізняються від умов на ігровому майданчику. Потрібно надати гравцям можливість адаптуватися до нових умов. Правило 7.2</p>

РОЗТАШУВАННЯ КОМАНДИ / ПОЗИЦІЇ ГРАВЦІВ

<p>4.4 Як повинен вдіяти секретар, якщо бачить, що на початку першої партії порядок подачі команди відрізняється від записаного у протоколі? Випадок 10.5</p>	<p>Рішення: Секретар повинен негайно звернути увагу суддів на той факт, що в протоколі записаний інший порядок подачі. Спочатку другий суддя повинен перевірити, що записано в протоколі. Якщо є ймовірність помилки при повідомленні або під час запису порядку подачі, її слід виправити, і відповідний гравець може подавати. Суддя, як правило, повинен приймати такий запит, оскільки він не впливає суттєво на матч і не дає командам будь-яких переваг. Правило 7.3, 7.7</p>
---	---

ГЛАВА 5: ІГРОВІ ДІЇ

СТАН ГРИ

<p>5.1 Під час гри м'яч був зіграний біля сітки серією швидких ігрових дій, незрозуміло, хто торкнувся м'яча останнім, після цих дій м'яч впав з зовнішньої сторони бічної лінії поряд з другим суддею. Які дії обох суддів у даній ситуації?</p>	<p>Рішення: Другий суддя повинен спочатку переміститися на бік команди, яка зробила помилку, і показати м'яч "в майданчику" або "за" (допомагаючи першому судді). Перший Суддя повинен звернути увагу на сигнали суддів на лінії і другого судді і потім вказати команду, яка подаватиме, характер помилки і гравця, що зробив її, якщо це необхідно. Якщо перший суддя вважає, що контакт суперників з м'ячем був одночасним, то рішення має бути «м'яч за», і це помилка команди на протилежній стороні відносно падіння м'яча. Правило 9.1.2.2, 21.2.3.1</p>
<p>5.2 М'яч впав за обмежувальною лінією, не зачепивши її, але лінія зрушилася від падіння м'яча біля неї. Чи повинен суддя показати «м'яч в майданчику»?</p>	<p>Рішення: Суддя повинен показати «м'яч за». Рух стрічки, коли м'яч не торкався її, дуже поширене явище через особливості поверхні майданчика і ліній. Суддя повинен дуже чітко давати гравцям правильне визначення поняття</p>

	<p>«м'яч у майданчику», роз'яснюючи будь-яке невірне тлумачення. Суддям слід враховувати, що м'яч може впасти «за», але при цьому торкнутися лінії, яка перебуває у піднесеному стані, і таким чином привести її в рух. У цьому випадку «м'яч у майданчику».</p> <p style="text-align: right;">Правило 8.3</p>
<p>5.3 Якими будуть правильні дії першого судді, якщо м'яч впав біля лінії, і другий суддя показав йому жест, відмінний від того, що показав суддя на лінії?</p>	<p>Рішення: Перший суддя повинен:</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Визначитися, яке рішення прийняти на основі того, що бачив сам; (2) Швидко дати свисток і показати обом командам, що вони повинні відійти від другого судді та зайняти свої місця; (3) Якщо обидва судді знаходилися у зручній позиції для прийняття рішення, перший суддя може приймати рішення, у правильності якого він впевнений на 100%, або ініціювати Протокол відбитку м'яча. (У разі крайньої необхідності він може отримати необхідну інформацію від другого судді). <p style="text-align: right;">Правило 8.3, 8.4 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>5.4 М'яч впав дуже близько від лінії. Суддя на лінії показав жест «м'яч за», але перший та другий суддя вважають, що м'яч торкнувся лінії. Як обидва судді повинні вдіяти у такій ситуації?</p>	<p>Рішення: Другий суддя повинен показати «м'яч в майданчику» (допомагаючи першому судді). Перший суддя повинен відмінити рішення судді на лінії, показавши «м'яч в майданчику».</p> <p style="text-align: right;">Правило 8.3</p>
<p>5.5 Як потрібно вдіяти судді, якщо м'яч впав у майданчик, але під час попередньої захисної дії лінія була істотно переміщена?</p>	<p>Рішення: Треба виправити лінію, а потім перший суддя повинен прийняти рішення залежно від того, де впав м'яч.</p> <p style="text-align: right;">Правило 8.3, 8.4 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>5.6 Як повинен вдіяти суддя, якщо м'яч влучив у майданчик, торкаючись бічної лінії, але під час попередньої захисної дії лінія була мінімально</p>	<p>Рішення: У цьому випадку перший суддя повинен показати «м'яч у майданчику». Невеликий рух лінії під час розігрування м'яча</p>

переміщена?	<p>не є результатом зміщення лінії, і рішення судді буде зроблено відповідно до положення лінії на кінець розігрування м'яча.</p> <p>Виняток – якщо лінія зміщена під час самої заключній стадії розігрування.</p> <p style="text-align: right;">Правило 8.3, 8.4 Суддівське керівництво та інструкції</p>
-------------	--

<p>5.7</p> <p>Яке рішення повинен прийняти суддя, якщо м'яч після дуже високої подачі свічкою (скайбол) перетнув сітку в межах площини переходу, але від сильного вітру повернувся назад під сіткою та впав на пісок на боці подаючої команди?</p>	<p>Рішення:</p> <p>Це дуже незвичайний випадок. Проте, у команди, що приймала подачу, була можливість зіграти м'яч, поки він перебував над їхньою стороною майданчика, адже м'яч правильно перелетів через сітку в межах площині переходу. Таким чином, очко повинне бути присуджено команді, яка подавала.</p> <p style="text-align: right;">Правило 10.1.1, 12.6.2.1</p>
---	--

<p>5.8</p> <p>Чи може другий суддя дати свисток, якщо команда направила м'яч на сторону суперника над антеною, частково за межами площини переходу, на боці другого судді?</p>	<p>Рішення:</p> <p>Так, другий суддя у межах своїх повноважень має право свиснути та показати цю помилку, якщо вона відбувається на його стороні майданчика.</p> <p style="text-align: right;">Правило 10.1.2, 23.3.2.4</p>
---	---

ІГРОВІ ПОМИЛКИ

<p>5.9</p> <p>М'яч був зіграний над сіткою обома командами одночасно (обопільне торкання), відповідно до правил, і потім впав за межами майданчика на стороні команди А. Хто отримає право подавати?</p>	<p>Рішення:</p> <p>Подавати буде команда А. Якщо після обопільного торкання над сіткою м'яч виходить «за», помилку скоїла команда, яка знаходиться на протилежній стороні від тієї, де впав м'яч.</p> <p style="text-align: right;">Правило 9.1.2.2, 9.1.2.3, 9.2.2.2</p>
---	---

ГРА З М'ЯЧЕМ

<p>5.10</p> <p>Під час гри м'яч ледве торкнувся блокуючого гравця, але перший суддя не бачив цього. Що йому треба у будь-якому випадку робити, щоб бути впевненими два чи три торкання команді дозволяється після блоку?</p>	<p>Рішення:</p> <p>Перший суддя завжди повинен мати зоровий контакт із другим суддею та суддями на лінії, щоб перш ніж прийняти рішення побачити, якщо вони своїми сигналами допомагають йому.</p> <p style="text-align: right;">Правило 14.1.3, 14.4.1</p>
---	---

<p>5.11 Якщо суддя розцінив подачу як сильно направлений м'яч та дозволив приймаючому гравцю короткочасно продовжений контакт при прийомі м'яча пальцями зверху (захват), чи може капітан команди, що подавала, оскаржити таке рішення судді?</p>	<p>Рішення: Так, може. подача є винятком у визначенні Правилами сильно направлено м'яча. Так приймати подачу не можна. Якщо гравець торкається м'яча пальцями (як при передачі зверху), то це торкання має бути чистим. Правило 9.2.2.1, 9.2.3, 9.2.3.2, 9.3.3, 9.3.4</p>
<p>5.12 Чи може гравець виконати передачу партнерові з будь-якого положення?</p>	<p>Рішення: Суддя повинен оцінювати тільки правильність контакту з м'ячем, він не повинен брати до уваги положення гравця до, під час і після виконання передачі, тому що потенційно гравець може виконати її відповідно до Правил, перебуваючи в будь-якому положенні. Правило 9.2 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>5.13 Що треба розглядати як сильно направлений м'яч, що йде від суперника?</p>	<p>Рішення: Суддя повинен вирішити чи є атакуючий удар сильно направленим чи ні. Слід врахувати наступні фактори:</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Чи мав гравець час, щоб змінити техніку прийому; (2) Час та відстань між атакуючою та захисною діями; (3) Чи змінилася швидкість польоту м'яча від торкання блоку чи сітки; (4) Яка було дія, атакуюча чи захисна. <p>Правило 9.2.2.1</p>
<p>5.14 Чи дозволено гравцеві у захисних діях короткочасно притримати м'яч при прийомі пальцями зверху, якщо м'яч торкнувся блоку, але швидкості та напрямку не змінив?</p>	<p>Рішення: Так. Незважаючи на те, що це торкання було другим у команди, такий м'яч можна зіграти таким способом. Суддя повинен переконатися, що політ м'яча все ще задовольняє критеріям сильно направлено м'яча, особливо щодо того часу, який необхідно приймаючому гравцеві для прийняття рішення про техніку прийому. Правило 9.2.2.1, 9.2.3.2, 9.3.3, 9.3.4</p>

<p>5.15 Чи дозволено гравцеві у захисних діях короткочасно притримати м'яч при прийомі пальцями зверху, якщо м'яч торкнувся верхнього краю сітки, та швидкість його польоту суттєво зменшилася?</p>	<p>Рішення: Ні. М'яч істотно змінив траєкторію і швидкість польоту, і вже не розглядається, як сильно направлений. Отже це помилка «захват».</p> <p style="text-align: right;">Правило 9.2.2.1, 9.3.3</p>
<p>5.16 Через сильний вітер гравець атакував м'яч стоячи. Чи можна гравцеві при захисних діях короткочасно притримати м'яч при прийомі пальцями зверху?</p>	<p>Рішення: Суддя особливо повинен звернути увагу на час, який необхідно гравцеві, щоб змінити (обрати) техніку прийому такого м'яча. Чи було у нього достатньо часу для зміни техніки від захисної до нападаючої? У цьому випадку судді потрібно врахувати час і відстань, і не важливо, б'є гравець по м'ячу щосили або ж він використовує якісь незвичайні способи.</p> <p style="text-align: right;">Правило 9.2.2.1</p>
<p>5.17 На які фактори треба звернути увагу судді, коли гравець, виконуючи передачу партнерові, використовує техніку, яка характеризується тривалим контактом (ЗАХВАТ) рук з м'ячем?</p>	<p>Рішення: Суддя повинен звернути увагу наскільки чистим був контакт з м'ячем, чи торкнулися руки/пальці м'яча одночасно під час цієї дії, чи ні, чи був м'яч зіграний швидким рухом без очевидної затримки в руках гравця.</p> <p style="text-align: right;">Правило 9.3.3, 9.3.4 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>5.18 Гравець зіграв м'яч особливим чином, використовуючи захисну техніку, при якій кисті рук відкриті, зап'ястя розгорнуті до м'яча, і кінчики пальців обох рук спрямовані вниз. М'яч при цьому був короткочасно затриманий. Чи може перший суддя розцінити таку гру як «захват» м'яча?</p>	<p>Рішення: Так, тому що ця техніка прийому м'яча містить обидва інвертованих зап'ястя і пальці, спрямовані вниз, суддя потенційно може розцінювати це, як затримку (захват) м'яча.</p> <p style="text-align: right;">Правило 9.2.2.1, 9.3.3</p>
<p>5.19 Чи дозволено гравцеві під час боротьби над сіткою при обопільному контакті змінити напрямок м'яча?</p>	<p>Рішення: Так, це правомірно, змінювати напрямок м'яча під час одночасного контакту гравців з м'ячем під час боротьби над сіткою.</p> <p style="text-align: right;">Правило 9.1.2.3</p>
<p>5.20 Чи дозволено короткочасно притримати м'яч</p>	<p>Рішення: Так. Це правомірно, якщо відповідає критеріям</p>

пальцями зверху як сильно направлений при грі від блоку суперника?

гри у захисті від сильно направлено м'яча. М'яч відскакує від блоку та змінює напрямок, це розцінюється як атакуючий удар, і в цьому випадку м'яч може бути короткочасно притриманий руками. Також можливий подвійний контакт з пальцями.

Правило 9.2.2.1

М'ЯЧ БІЛЯ СІТКИ

5.21

Якщо після подачі м'яч пройшов над антеною на боці другого судді, чи може він дати свисток?

Рішення:

У такій ситуації другий суддя повинен дати свисток, тому що гра не за Правилами (після подачі м'яч повинен перетнути площину переходу повністю між антенами), і це в юрисдикції другого судді на його боці майданчику. Активність і компетентність суддів на лінії відіграє важливу роль в таких ігрових ситуаціях.

Правило 10.1.1.2, 23.3.2.4

5.22

Чи дозволено блокувати м'яч однією рукою одночасно з атакуючим ударом суперника?

Рішення:

Щоб блок розглядався, як правомірна дія, частина м'яча повинна знаходитися на стороні команди, що захищається, відносно сітки. Якщо м'яч повністю на стороні атакуючої команди, то блокуючий не має права торкатися його до або під час атакуючого удару. Атакуючий гравець має вдарити по м'ячу першим.

Правило 14.3

ГРАВЕЦЬ БІЛЯ СІТКИ

5.23

Гравець після атакуючої дії приземляється у просторі блокуючого, торкаючись його, через це блокуючий торкається нижньої частини сітки. Чи може другий суддя дати свисток про помилку?

Рішення:

Торкання нижньої частини сітки не є помилкою, якщо це не заважає грі, або якщо не відбувся значний контакт з суперником у будь-якій частині ігрової дій (включаючи вистрибування, удар, приземлення).

Проникнення в простір суперника є помилкою, якщо гравець не в змозі зіграти м'яч.

Однак, другий суддя може свиснути

	<p>проникнення в простір суперника через кілька секунд залежно від продовження розігрування.</p> <p>Правило 11.2.1, 11.3.1, 11.4.2, 11.4.3 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>5.24 Гравець після гри в падінні, проникаючи під сіткою, падає на боці команди суперника, блокуючий гравець зупиняється, бачачи, що, якщо він стрибне, то може зіткнутися з суперником, лежачим на піску. Чи може це бути розцінено як проникнення в простір суперника, що заважає грі?</p>	<p>Рішення: Так, хоча і не було контакту. Це помилка, якщо гравець, внаслідок контакту або загрози контакту перешкоджає гравцеві зіграти м'яч, коли судді вважають, що це можна було б зробити. Блокуючий положенням гравця команди суперника був відвернений від того, щоб зіграти м'яч.</p> <p>Правило 11.2.1, 11.4.2, 11.4.3 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>5.25 Якщо гравець після атакуючого удару проходить під сіткою та злегка торкається блокуючого гравця, це може розглядатися як проникнення у простір суперника, що заважає грі?</p>	<p>Рішення: Це залежить тільки від того, чи позбавило це блокуючого можливості (або обмежило цю можливість) зіграти наступний м'яч. Однак, якщо під час приземлення атакуючий гравець мав значний контакт з суперником, він здійснив помилку біля сітки.</p> <p>Правило 11.2.1, 11.4.2, 11.4.3, Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>5.26 М'яч проходить за антеною повністю за межами площини переходу на стороні другого судді, блокуючий, проходячи під сіткою намагається повернути м'яч, але гравець команди суперника на своєму боці, переміщуючись, навмисно перешкоджає йому. Чи може другий суддя дати свисток, зафіксувавши перешкоджання грі?</p>	<p>Рішення: Так, це одна з форм перешкоджання грі, хоча і не було фізичного контакту. Такі дії гравця неправомірні (навмисно змінити своє місце розташування, щоб перешкодити супернику, зіграти м'яч).</p> <p>Правило 10.1.2, 10.1.2.1, 11.4.3 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>5.27 Після блокування блокуючий падає на пісок частково на стороні суперника. М'яч після блоку влучає у верхній край сітки та падає на блокуючого, що лежить на стороні суперника. Команда, що атакувала, не мала шансів зіграти цей м'яч. Чи це є перешкоджанням грі?</p>	<p>Рішення: Перешкоджання грі буде лише тоді, як блокуючий, лежачи на піску заважатиме законній спробі суперника зіграти м'яч. Оскільки це було не так, отже суддя повинен розглядати цей випадок, як м'яч влучив у майданчик після блоку. Отже блокуюча команда виграла розігрування.</p> <p>Правило 11.2.1, 11.4.3</p>

<p>5.28 М'яч пролетів у вільну зону суперника повністю між антенами, гравець побіг за м'ячем, намагаючись зіграти його, гравець команди суперника завадив йому це зробити. Чи може перший суддя розцінити це як перешкодження грі?</p>	<p>Рішення: Ні, не може. Вирішальним моментом у даному випадку є той факт, що команда не має законного права повернути м'яч з вільної зони суперника, тому що м'яч пройшов повністю між антенами.</p> <p style="text-align: right;">Правило 10.1.1, 13.1.2</p>
<p>5.29 Один з гравців поряд з першим суддею перетнув площину під сіткою на майданчик суперника, намагаючись повернути м'яч, який пройшов над сіткою повністю через площу переходу. Гравець команди суперника, намагаючись зіграти цей м'яч, під час захисних дій злегка зачепив гравця суперника. Як повинен вчинити суддя? І які будуть його дії в подібній ситуації, якщо м'яч перетнув площину сітки повністю за межами площини переходу?</p>	<p>Рішення: При такому сценарії завжди має місце перешкодження, створене або гравцем, який перейшов у простір суперника, якщо м'яч пройшов у межах площі переходу, і, якщо м'яч пройшов поза площиною переходу, гравцем в захисті, який не мав права зіграти цей м'яч – отже повинне бути зафіксоване перешкодження грі.</p> <p style="text-align: right;">Правило 11.4.3</p>
<p>5.30 Гравець, рухаючись біля сітки, свідомо ставить руки для зміни відскоку м'яча від сітки на боці суперника. Чи таке дозволено?</p>	<p>Рішення: Ні. Це помилка – це один із випадків перешкодження грі. Треба було зафіксувати торкання сітки, тому що гравець торкнувся сітки, а не сітка торкнулася гравця. Суддя має ясно розуміти, що гравець навмисне змінив свою позицію з метою такого контакту, створюючи собі перевагу.</p> <p style="text-align: right;">Правило 11.4.3</p>
<p>5.31 М'яч потрапляє у верхню частину сітки, в результаті чого сітка торкається рук блокуючого гравця. Другий суддя дає свисток, фіксує помилку блокуючого гравця. Після цього м'яч виходить за на стороні атакуючої команди. Перший суддя не згодний з рішенням другого судді призначає перегравання. Чи може капітан заявити протест?</p>	<p>Рішення: Після отримання пояснень, капітан завжди може заявити протест. Тим не менш, перший суддя повинен визначити чи задовольняє протест команди відповідним критеріям для ініціювання Протоколу Протесту. Керуючись правилами: Правило 11.3.3 Коли м'яч влучає в сітку, в результаті чого сітка торкається суперника, це не є помилкою. Правило 8.2 М'яч знаходиться поза грою з моменту</p>

	<p>помилки, яка зафіксована свистком одного з суддів, за відсутністю помилки – з моменту свистка.</p> <p>Якщо капітан не згоден з рішенням першого судді, він має право заявити протест. Якщо його не задовольнив результат протесту першого рівня, він може заявити протест другого рівня, для цього повинні бути дотримані відповідні процедури.</p> <p style="text-align: right;">Правило 8.2, 11.3.3</p>
--	---

ПОДАЧА

<p>5.32 Чи дозволено бути готовим подавати, знаходячись за продовженням бічної лінії?</p>	<p>Рішення: Так. Гравець може отримати дозвіл подавати, незважаючи на те, що знаходиться за межами продовження бічної лінії.</p> <p>Умови, за яких суддя може дозволити подачу:</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Всі гравці та судді готові (2) Гравець, який буде подавати, готовий та володіє м'ячем, перебуваючи у своїй зоні подачі за лицьовою лінією або за її умовним продовженням (3) На подачі гравець, що відповідає правильному порядку подачі <p style="text-align: right;">Правило 12.3</p>
<p>5.33 На початку другої партії неправильна команда виконала подачу. По закінченню розіграшу другий суддя, секретар, а також обидві команди визнали, що подала не та команда. Які дії першого судді у такому випадку?</p>	<p>Рішення: Треба почати партію спочатку.</p> <p>Якщо подає не той гравець, та розіграш завершується, команда може зберегти набране очко, якщо подавала та команда, чия черга подавати (не як у цьому випадку).</p> <p style="text-align: right;">Правило 12.1.1</p>
<p>5.34 Як слід вдіяти судді, якщо м'яч, після того, як був підкинутий подаючим гравцем, злегка торкається телекамери на телевізійному операторському крані?</p>	<p>Рішення: Суддя повинен повторно дозволити подачу та переграти розігрування. Була зовнішня перешкода при подачі.</p> <p>Суддя міг попросити подаючого гравця трохи змінити позицію, щоб запобігти такій ситуації, або трохи зачекати, поки камера переміститься.</p> <p style="text-align: right;">Правило 12.3, 17.2</p>

<p>5.35 При здійсненні подачі гравець наступає ногою надто близько від лицьової лінії, яка під тиском піску здвигається. Чи може суддя свиснути заступ?</p>	<p>Рішення: У такій ситуації першому судді легко помилитися. Перший суддя знаходиться на більш високій позиції (знаходячись на суддівській вищці) та на великій відстані від потенційної помилки. Лінія може зміститися під тиском піску. Це може виглядати як помилка, хоча насправді її не було.</p> <p style="text-align: right;">Правило 12.4.3</p>
<p>5.36 Гравець після дозволу подачі упускає м'яч на пісок, чи це може розглядатися як помилка?</p>	<p>Рішення: Ні. Якщо гравець не випустив м'яч (підкинув) із наміром виконати подачу, йому має бути дозволено подати знову. Суддя повинен розуміти, що гравці мають багато унікальних технік підготовки до подачі, які можуть включати безліч варіантів дій (наприклад переміщення м'яча із одної руки в іншу, обертання та інші) перед заключним підкиданням для подачі.</p> <p style="text-align: right;">Правило 12.4.1, 12.4.2</p>
<p>5.37 Коли гравець вагається при виконанні подачі, чи повинен суддя через п'ять секунд дати свисток та віддати м'яч супернику?</p>	<p>Рішення: Суддя повинен мати на увазі нормальну процедуру подачі гравцем. Чи бачив гравець дозвіл подачі (або чи чув він свисток), або він явно намагається затягнути подачу.</p> <p style="text-align: right;">Правило 12.4.4</p>
<p>5.38 Після отримання дозволу подавати гравець упустив м'яч під час підготовки до підкидання. Суддя помітив, що м'яч частково мокрий від того, що торкався мокрої майки гравця. Чи має суддя у цьому випадку дозволити замінити м'яч?</p>	<p>Рішення: Так. Суддя повинен безумовно врахувати у прийнятті цього рішення:</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Що не було наміру затримати гру (2) Що гравець випадково упустив м'яч, не використовуючи таку тактику для затримки (3) «Дух Правил» гри (4) Використання нового м'яча забезпечить збереження нормальних умов гри. <p style="text-align: right;">Правило 3.1</p>
<p>5.39 Який офіційний жест використовує суддя,</p>	<p>Рішення: Правильним жестом буде жест 22, що вказує на</p>

<p>якщо гравець подав подачу з-за меж продовження бічної лінії?</p>	<p>те, що гравець, який подавав, за межами зони подачі. Це робиться показом по довжині лінії, з-за меж якої гравець подавав.</p> <p style="text-align: right;">Правило 12.4.3, Жест 22</p>
---	---

<p>5.40 Під час подачі могло здатися, що м'яч не був випущений з рук на момент удару. Чи може суддя свиснути такий м'яч?</p>	<p>Рішення: Не обов'язково, тому що гравці часто випускають м'яч з руки незначно перед самим ударом по ньому іншою рукою.</p> <p style="text-align: right;">Правило 12.4.1</p>
<p>5.41 Чи може суддя перед початком наступного розігрування переглянути своє попереднє рішення, наприклад, якщо суддя на лінії сигналізує заступ гравця, що подавав, а перший суддя у відповідний час не бачив цей жест?</p>	<p>Рішення: Так. Він повинен прийняти остаточне рішення, порадившись з суддею на лінії та дізнавшись причину його сигналу. Проте, для першого судді гарно негайно після подачі короткочасно подивитися на відповідного суддю на лінії, перевіряючи, чи не сигналізує він про помилку.</p> <p style="text-align: right;">Правило 12.6.1.2 Суддівське керівництво та інструкції</p>

АТАКУЮЧИЙ УДАР

<p>5.42 Якщо гравець під час атаки штовхає м'яч відкритою долоню у блок, чи завжди це розглядається як помилка?</p>	<p>Рішення: Суддя повинен зафіксувати помилку атакуючого удару, якщо атакуюча дія відбулася перед блоком. Однак, якщо блок та атакуюча дія відбулися одночасно, та частина м'яча при цьому була на боці кожної команди, то порушення не було, гра повинна тривати (таким чином обидві команди грали за правилами).</p> <p style="text-align: right;">Правило 13.2.3</p>
<p>5.43 Коли м'яч знаходиться близько до сітки, а блокування більше нагадує передачу, ніж блок, якою має бути реакція судді?</p>	<p>Рішення: Якщо дія гравця розцінюється не як блок, то суддя повинен слідкувати за чистотою контакту з м'ячем (захват чи подвійне торкання) та траєкторією м'яча після контакту.</p> <p style="text-align: right;">Правило 9.3.3, 9.3.4, 13.2.5</p>
<p>5.44 Чи дозволено гравцеві в останній момент навмисно зіграти м'яч передачею зверху за</p>	<p>Рішення: Так, за умови, що м'яч направлений за траєкторією перпендикулярній лінії плечей</p>

спину перпендикулярно лінії його плечей у майданчик суперника?	гравця, та що гравець зафіксував положення плечей до того, як здійснив контакт з м'ячем (незалежно від того, вперед чи назад). Правило 13.2.5 Суддівське керівництво та інструкції
--	--

5.45 Якщо передача партнерові на удар виконана чисто, але м'яч вітром знесло на сторону суперника, чи повинен суддя розцінити таку дію як помилку атакуючого удару?	Рішення: Ні, це невірна інтерпретація правил, це не є помилкою. Якщо метою гравця є передача партнерові, то немає ніякої помилки. Вітер, що змушує м'яч перетнути сітку або траєкторія руху м'яча, яка не відповідає лінії плечей гравця, не є підходящими критеріями для визначення помилки в цій ситуації. Правило 13.2.5 Суддівське керівництво та інструкції
---	--

БЛОК

5.46 Чи можна м'яч, що поданий з високою траєкторією (скайбол), заблокувати у сітку, а потім зіграти вдруге, направляючи м'яч партнерові?	Рішення: Ні. Це помилка. Не можна блокувати подачу. Перший контакт є помилкою, тому суддя повинен дати, свисток, зафіксувавши помилку, як тільки гравець заблокує м'яч. Правило 14.1.1, 14.1.3, 14.5, 14.6.3
---	--

5.47 Чи може гравець, який запізнився на блокування, та вистрибнув приблизно метр від сітки та торкнувся м'яча, зіграти вдруге поспіль?	Рішення: Суддя повинен зафіксувати помилку два торкання, якщо він вважає, що перше торкання не задовольняє вимогам блокування. Відстань відіграє важливу роль. Блок повинен бути завершеним поблизу сітки. Правило 9.3.4, 14.1.1
---	--

5.48 Якщо м'яч летить до сітки, чи дозволено блокуючому переправити його у будь-якому напрямку?	Рішення: Блок – це захисна дія, але він не може оцінюватися за тими ж критеріями, що й гра у захисті від сильно направлено м'яча. Суддя не повинен допускати довготривалий контакт (захват) при блокуванні. М'яч може бути переправлений блоком за умови, що він задовольняє визначенню блока, та час контакту з м'ячем не тривалий. Правило 14.2
---	---

ГЛАВА 4: ТАЙМ-АУТИ ТА ЗАТРИМКИ

ТАЙМ-АУТИ

<p>6.1 Чи дозволено команді після запиту тайм-ауту залишитися на ігровому майданчику?</p>	<p>Рішення: Ні, це не дозволено. Під час усіх звичайних перерв, та під час інтервалів між партіями гравці повинні піти до виділеної для них зони.</p> <p style="text-align: right;">Правило 15.4.4 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>6.2 Якщо після свистку другого судді про закінчення тайм-ауту гравці не повертаються на ігровий майданчик, чи може це служити приводом для першого судді покарати команду санкцією за затримку?</p>	<p>Рішення: Так. Санкція за затримку вірна. Якщо по закінченню 15 секунд гравці не повертаються на майданчик, то затримка суттєва. Важливо, щоб другий суддя був активний наприкінці тайм-ауту, закликаючи команди повернутися на майданчик.</p> <p style="text-align: right;">Правило 15.4.1, 16.1.1 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>6.3 Чи дозволено запросити тайм-аут по закінченню тайм-ауту команди суперника? Випадок 10.7</p>	<p>Рішення: Судді мають прийняти цей запит тайм-ауту, дати свисток та повторити офіційний жест. Відлік цих 30 секунд необхідно почати, коли команди повернуться до своїх місць. По закінченню цих 30 секунд другому судді слід дати свисток та усно закликати команди повернутися на ігровий майданчик. Разом з цим другий суддя також повинен повідомити команди, що вони використали дозволені тайм-аути.</p> <p style="text-align: right;">Правило 15.2.1 Суддівське керівництво та інструкції</p>

ЗАТРИМКИ ГРИ

<p>6.4 Чи може одна команда отримати попередження за затримку в одній партії двічі? Випадок 10.8</p>	<p>Рішення: Перший суддя не повинен давати два попередження за затримку в одній партії чи в одному матчі. Попередження за затримку записуються у протоколі матчу, таким чином</p>
--	--

	<p>секретар повинен негайно повідомити першому судді (через другого суддю) про цю помилку.</p> <p>Правило 16.2.1, 16.2.1.1, 16.2.1.2, 16.2.2, 16.2.3</p>
<p>6.5 Чи дозволено командам між розігруваннями повільно повертатися на майданчик, витираючи окуляри, струшуючи пісок з тіла, таким чином час між розігруваннями часто перевищує 12 секунд?</p>	<p>Рішення: Перший суддя повинен контролювати темп гри, а не гравці. Час між розігруваннями не повинен перевищувати 12 секунд. Суддя повинен це контролювати, усно попереджати гравців, де це допустимо. Після цього, якщо команда навмисно та багаторазово затримує гру, покарати команду попередженням за затримку.</p> <p>Правило 16.1.3</p>
<p>6.6 Коли гравці готові приймати наступну подачу, та один з гравців запитує у першого судді дозволу витерти обличчя, чи повинен суддя задовольнити цей запит?</p>	<p>Рішення: У цьому випадку судді слід відхилити цей запит, тому що гравці продовжують перерву між розігруваннями, та вона перевищить 12 секунд. Після завершення розіграшу гравцеві слід було швидко піти до свого крісла, щоб витерти обличчя. Суддя повинен задовольнити цей запит якщо (1) є суттєва загроза для гравця, та (2) він не навмисно створив цю затримку.</p> <p>Правило 16.1.3 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>6.7 Чи дозволено гравцям витирати голову та руки маленьким рушником у судді на лінії, який передбачається як рушник для протирання окулярів? Випадок 10.9</p>	<p>Рішення: Ні, таке не дозволено. Перший суддя повинен розцінити це як навмисну затримку гри та покарати команду санкцією за затримку.</p> <p>Правило 16.1.3 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>6.8 Які правильні дії судді, коли команда затримує початок матчу, не виходячи вчасно на майданчик після заклику суддів зробити це? Випадок 10.12</p>	<p>Рішення: Перший суддя повинен застосувати санкцію за затримку часу до того, як почати гру.</p> <p>Правило 16.2.2</p>

ВИНЯТКОВІ ЗУПИНКИ ГРИ

<p>6.9 Що повинен вдіяти суддя, якщо гравець після отримання травми покидає майданчик та не повертається по закінченню п'яти хвилин? Випадок 10.10</p>	<p>Рішення: Як тільки гравець травмувався та зробив запит медичної перерви, судді повинні переконатися, що:</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Акредитований медичний персонал та Супервайзер прибудуть на майданчик негайно. Примітка: акредитований медичний персонал повинен прийти на майданчик незалежно від того, чи просив гравець медичну допомогу, чи ні. (2) Що гравець знаходиться у межах ігрового поля чи місця, відведеного для команди. (3) Якщо перший суддя дозволяє гравцеві покинути корт, то другий суддя повинен супроводжувати гравця. (4) Що секретар правильно записав всю важливу інформацію. (5) Переконатися, що всі інші гравці отримали всю необхідну інформацію. <p>У випадку оголошення команди неповною через травму гравця матч закінчується.</p> <p style="text-align: right;">Правило 17.1.2</p>
<p>6.10 Чи дозволено гравцеві швидко промити та забинтувати поріз, якщо він отримав невелику кровоточиву рану? Випадок 10.11</p>	<p>Рішення: Так. Судді повинні бути дуже уважні у виконанні інструкцій, що стосуються травм з кров'ю, для забезпечення безпеки всіх учасників матчу. Якщо травма незначна, судді можуть дозволити (без затримки, тайм-ауту чи медичного тайм-ауту) обробити рану.</p> <p style="text-align: right;">Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>6.11 Чи дозволено запросити медичний тайм-аут до початку матчу? Коли гравці виходили на майданчик на початку гри, один з гравців запросив медичний тайм-аут, тому що мав проблеми з диханням через астму. Чи повинен перший суддя задовольнити такий запит?</p>	<p>Рішення: Так. Перший суддя повинен задовольнити такий запит, хоча команди ще не почали гру (перша подача). Команда має право запросити медичний тайм-аут та/або тайм-аут, хоча гра ще не розпочалася.</p> <p style="text-align: right;">Правило 17.1.2 Суддівське керівництво та інструкції</p>

<p>6.12 Якщо гравець під час медичного тайм-ауту запросив акредитований медичний персонал, чи дозволено йому відхилити першу допомогу мед брата, який першим прибув на майданчик?</p>	<p>Рішення: Так, якщо гравець запросив акредитований медичний персонал, то перша допомога мед братом не може розглядатися такою. Визначати чи готовий медичний персонал до виконання своїх функцій – це повноваження Супервайзера.</p> <p style="text-align: right;">Правило 17.1.2 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>6.13 Чи дозволено гравцеві не робити запит медичного тайм-ауту після незначної травми, якщо він протягом короткого часу сказав, що готовий продовжувати гру?</p>	<p>Рішення: Так, якщо гравець потребує короткий час для відновлення, то судді мають дозволити це. Другий суддя повинен контролювати гравця протягом цього часу. Судді повинні пам'ятати, що тільки у виняткових випадках медичний персонал може вплинути на рішення про продовження матчу, інакше гравець сам приймає остаточне рішення, продовжувати йому матч чи ні. У всіх випадках, пов'язаних з травмою, суддям слід викликати офіційний медичний персонал, незалежно від того, запитаний медичний тайм-аут чи ні.</p> <p style="text-align: right;">Правило 17.1.2 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>6.14 Команда запросила Супервайзера, перевірити чи достатнє освітлення. Супервайзер зупинив гру та вирішив, що гра почнеться наступного ранку з рахунку 0:0. Якими критеріями повинен керуватися Супервайзер при прийнятті такого рішення?</p>	<p>Рішення: Супервайзер повинен врахувати наступне:</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Для природного світла мінімальний показник освітленості повинен бути 1000 люкс на рівні одного метра над ігровою поверхнею. (2) Чи можливо забезпечити нормальні умови для гравців протягом всієї решти матчу. (3) Чи хоче капітан команди зупинити матч. Обидві команди можуть погодитися продовжити матч. (4) Доступність штучного освітлення для можливого продовження матчу. (5) Розклад матчів наступного дня. <p style="text-align: right;">Правило 1.6</p>

<p>6.15 Як повинен вдіяти суддя, якщо гравець симулював травму, а після того, як суддя зупинив гру, заявив, що нічого не заважає йому продовжити гру?</p>	<p>Рішення: Після свистка, що зупиняє гру через травму, суддя повинен дозволити переграти розіграш. Згідно з Правилами суддя повинен дати свисток, коли він упевнений, що гравець отримав серйозну травму або може травмуватися, якщо гра триватиме. У результаті такого свистка під час розіграшу, розіграш слід переграти. Якщо свисток прозвучав після завершення розіграшу, то результат розіграшу не змінюється. Судді не слід вступати в дебати щодо дійсності травми з будь-ким з гравців.</p> <p style="text-align: right;">Правило 17.1.1 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>6.16 Чи дозволено гравцеві просити суддів надати будь-яку пряму допомогу, щоб мінімізувати біль при травмі?</p>	<p>Рішення: У той час, як забезпечення безпечних умов для гравців – це турбота офіційних осіб, вона не включає надання персональної медичної допомоги. Основна задача суддів у ситуаціях, подібних до цієї, забезпечити медичному персоналу максимально швидкий доступ на корт (слідуючи Медичному протоколу травми).</p> <p style="text-align: right;">Правило 17.1.2, 23.2.7</p>
<p>6.17 Чи дозволено команді запросити медичну допомогу під час інтервалу між партіями чи протягом тайм-ауту або технічного тайм-ауту?</p>	<p>Рішення: Так. Цей запит правомірний і повинен бути задоволений якомога швидше обома суддями. Гравець має право на виклик і надання медичної допомоги у відведених для гравців місцях, в інтервалах між партіями (також під час технічних тайм-аутів і тайм-аутів).</p> <p style="text-align: right;">Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>6.18 Якщо гілка дерева висить над зоною подачі, та це було обговорене Супервайзером на технічній нараді, чи буде помилкою, якщо гравець, підкидаючи м'яч під час подачі влучає у гілку?</p>	<p>Рішення: Це не є помилкою гравця. Якщо Супервайзер обговорив на технічній нараді такі особливі обставини, то перший суддя повинен призначити повторну подачу</p> <p style="text-align: right;">Правило 1.1, 8.4.2, 17.2</p>

ЗМІНА МАЙДАНЧИКІВ ТА ІНТЕРВАЛИ

<p>6.19 Якщо зміна майданчиків у партії відбулась пізніше, чи має бути виправлений рахунок?</p>	<p>Рішення: Ні, рахунок не потрібно виправляти. Команди повинні перейти на інший бік, як тільки помилка буде помічена.</p> <p style="text-align: right;">Правило 18.2.2</p>
<p>6.20 Як повинен діяти суддя, якщо під час гри численні паузи для телевізійних повторів суттєво впливають на темп гри?</p>	<p>Рішення: Важливо, щоб Перший Суддя в найбільш зручний момент передав цю інформацію Супервайзеру. У той час, як обов'язок суддівської бригади матчу працювати, взаємодіючи з ТБ координаторами та їх персоналом, вони також представляють ФІВБ (офіційні представники гравців і т.д.) і уособлюють дух Правил гри. Супервайзер повинен бути проінформований за будь-яких обставин, коли суддя вважає, що умови матчу ставляться під загрозу. Також, доречно в даній ситуації, щоб перший суддя поговорив з гравцями, пояснивши їм ситуацію.</p> <p style="text-align: right;">Правило 16.1.3 Суддівське керівництво та інструкції</p>

ГЛАВА 7: НЕПРАВИЛЬНА ПОВЕДІНКА

НЕЗНАЧНА НЕПРАВИЛЬНА ПОВЕДІНКА

<p>7.1 Суддя усно попереджає та показує жовту картку гравцеві, він попереджає обох гравців команди? Випадок 10.14</p>	<p>Рішення: Так. Суддя діє правильно, попереджаючи гравців під час матчу, коли вони здійснюють проступки, що кваліфікуються, як незначна неправильна поведінка. Роблячи Попередження за неправильну поведінку, показуючи жовту картку, суддя дає зрозуміти, що гравці досягли рівня санкцій. Після цього, суддя повинен розглядати кожен випадок неправильної поведінки індивідуально і карати відповідного гравця або капітана у випадку колективної неправильної поведінки.</p> <p style="text-align: right;">Правило 20.1, 20.2 Суддівське керівництво та інструкції</p>
---	--

<p>7.2 Яку кількість попереджень та зауважень за незначну неправильну поведінку команда/гравець може отримати протягом гри? Випадок 10.15</p>	<p>Рішення: Тільки одне офіційне попередження за неправильну поведінку (жовта картка) може бути отримане командою протягом гри. Кожна нова незначна неправильна поведінка будь-яким гравцем цієї команди протягом матчу веде до зауваження за неправильну поведінку (максимум 2 за партію одним гравцем). Правило 20.1 Суддівське керівництво та інструкції</p>
---	--

НЕПРАВИЛЬНА ПОВЕДІНКА, ЩО ПРИЗВОДИТЬ ДО САНКЦІЙ

<p>7.3 Чи вірно суддя показав червону картку гравцеві, який навмисно вдарив м'яч ногою за межі ігрового поля? Випадок 10.16</p>	<p>Рішення: Суддя правий, караючи гравця за грубу поведінку, тому що порушення навмисне і суттєве. Правило 20.2.1, 20.3.1</p>
---	---

<p>7.4 Скільки разів в одній партії гравець може отримати червону картку? Випадок 10.17</p>	<p>Рішення: Два рази. За третій випадок грубої поведінки того ж гравця в одній партії гравець буде покараний вилученням. Правило 20.3.1</p>
---	---

<p>7.5 Якою повинна бути реакція першого судді, якщо гравець потягнув сітку з такою силою, що пошкодив одну зі стійок, що тримають її? Випадок 10.18</p>	<p>Рішення: Гравець має бути покараний зауваженням за неправильну поведінку. Також він буде оштрафований після гри відповідно до «Грошової шкали санкцій за неправильну поведінку». Гра може бути продовжена на іншому майданчику з тим же рахунком. Однак, у зв'язку з зауваженням за неправильну поведінку суперник відповідного до цього зауваження отримує очко та право подавати. Правило 20.2.1, 20.3.1 Суддівське керівництво та інструкції</p>
--	---

<p>7.6 Що повинен вдіяти другий суддя, якщо під час інтервалу між партіями він чує зневажливий коментар на адресу першого судді?</p>	<p>Рішення: Насамперед другий суддя повинен повідомити про цей вчинок першому судді під час перерви між партіями.</p>
---	--

	<p>Першому судді слід застосувати санкції або зробити попередження гравцеві, згідно з вчинком. Суддя, уважно розглянувши обставини і ступінь порушення, повинен зробити попередження або накласти санкцію. Так як порушення відбулося між партіями, то санкції повинні бути застосовані на початку наступної партії. Це ж застосовується у разі неправильної поведінки перед матчем, санкції повинні бути застосовані перед першою подачею у матчі.</p> <p style="text-align: right;">Правило 20.1, 20.2, 20.4</p>
<p>7.7 Які дії потрібно зробити першому судді для накладання зауваження за неправильну поведінку в інтервалі між партіями? Випадок 10.19</p>	<p>Рішення: Перший суддя повинен накласти санкцію на початку наступної партії. Після того, як він покаже червону картку, він повинен надати право подавати іншій команді. Якщо команда, яку було покарано, повинна була подавати, то суперник отримує право подавати та повинен обернутися на одну позицію. Якщо команда, яку було покарано, повинна була приймати, то суперник отримує очко та зберігає порядок подачі.</p> <p style="text-align: right;">Правило 20.3.1, 20.4 Інструкції ведення протоколу матчу</p>
<p>7.8 Якщо гравець не згодний з рішенням судді в гніві розриває на собі майку – це має бути розцінене як неправильна поведінка або як затримка гри? Посилання: Випадок 10.20</p>	<p>Рішення: Суддя повинен розцінити цей вчинок як грубу поведінку. Дії гравця, який розірвав свою ігрову майку, розглядаються як «Псування ігрової форми». За це він повинен бути покараний червоною карткою. Гравець може отримати максимум два зауваження за грубу поведінку в одній партії.</p> <p style="text-align: right;">Правило 20.3.1</p>
<p>7.9 Після свистка першого судді про завершення матчу гравець у роздратуванні зриває захист та номер майданчика з суддівської вишки. Хоча це відбувалося після завершення матчу, чи мають судді зареєструвати такі дії гравця у протоколі? Посилання: Випадок 10.21</p>	<p>Рішення: Так. Суддя повинен реєструвати подібні дії на зворотній стороні протоколу у секції Примітки.</p> <p style="text-align: right;">Правило 20.4 Суддівське керівництво та інструкції</p>

<p>7.10 Що повинні вдіяти судді, якщо тренер команди, знаходячись за межами корту, постійно робить образливі коментарі на адресу суддів та показує жестами незадоволення рішеннями суддів?</p>	<p>Рішення: Суддя не може покарати тренера безпосередньо за неправильну поведінку, так як він не учасник матчу. Якщо тренер акредитований, суддя повинен негайно викликати на майданчик Технічного Супервайзера. Супервайзер може вирішити питання щодо позбавлення тренера акредитації.</p> <p style="text-align: right;">Правило 4.1.1, 4.1.4 Суддівське керівництво та інструкції</p>
---	---

<p>7.11 Після рішення першого судді провести протокол відбитку м'яча один з гравців дістав свою фотокамеру та зробив знімок відбитку. Після гри він підійшов до Головного судді, показуючи цей знімок, та стверджуючи, що перший суддя прийняв невірне рішення. Як повинен вдіяти Головний суддя? Що повинен був зробити перший суддя під час матчу?</p>	<p>Рішення: Перший суддя повинен був покарати гравця відповідно до правила 20.2.1 санкцією за грубу поведінку. Всі судді ФІВБ повинні відмовлятися від обговорення подібного роду питань, оскільки це не офіційні дані, і немає ніякого доказу, що вони мають відношення до інциденту під час цього матчу.</p> <p style="text-align: right;">Правило 19.1.2, 19.1.3, 20.2.1</p>
---	--

ГЛАВА 8: СУДДІ

СУДДІВСЬКА БРИГАДА ТА ПРОЦЕДУРИ

<p>8.1 Після останнього свистка у матчі капітан команди, що програла, звернувся до першого судді з запитом проконсультуватися у обох суддів на лінії щодо торкання блоку, яке вони сигналізували, суддя відхилив цей запит, сказавши, що його рішення остаточне. Чи може капітан заявити протест?</p>	<p>Рішення: Тут мають місце серйозні проблеми в техніці суддівства першого судді. Взаємодія суддів дуже важлива у суддівстві. Проте, такий протест не буде прийнятий, тому що немає невірної інтерпретації правил чи іншого критерію прийняття протесту, рішення першого судді є остаточним.</p> <p style="text-align: right;">Правило 21.2 Суддівське керівництво та інструкції</p>
--	---

ПЕРШИЙ СУДДЯ

<p>8.2 Якщо обидва гравці команди під сіткою перейшли на сторону суперника, щоб оскаржити рішення судді на лінії, чи можуть обидва гравці бути покараними червоною карткою?</p>	<p>Рішення: Так! Будь який гравець, який переходить під сіткою або через умовне продовження сітки, щоб перевірити відбиток м'яча мусить отримати від судді зауваження за грубу поведінку.</p> <p style="text-align: right;">Правило 22.3.1.1, 22.3.2.2 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>8.3 Гра була зупинена та затримана, тому що у першого судді зламався свисток, а запасний він забув. Як повинен діяти суддя, щоб запобігти такій ситуації?</p>	<p>Рішення: Суддям слід постійно носити з собою набір персонального приладдя, що включає картки, монету і запасні свистки. Суддя не може покладатися на те, що вони завжди можуть бути доступні і постійно перебувати в робочому стані. Судді повинні бути готові до такого випадку.</p> <p style="text-align: right;">Правило 22.3 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>8.4 (перенумерований) Якщо подавальник ловить м'яч в ігровому полі до того, як гравець зміг його зіграти, чи повинен перший суддя призначити перегравання розіграшу?</p>	<p>Рішення: Так, рішення судді переграти очко буде правильним. У цьому випадку вважається, що подавальник став причиною контакту з м'ячем. Судді, ТБ персонал та інші допоміжні посадові особи у вільній зоні не розглядаються як зовнішня перешкода, якщо вони не є причиною контакту (або загрозою контакту) з гравцем або м'ячем. Офіційні особи на своїх робочих позиціях не повинні бути перешкодою.</p> <p style="text-align: right;">Правило 17.2 Суддівське керівництво та інструкції</p>

ДРУГИЙ СУДДЯ

<p>8.5 (перенумерований) Якщо м'яч торкнувся піску, але перший суддя був не в змозі побачити це, що повинен вдіяти другий суддя?</p>	<p>Рішення: Другий суддя у момент торкання м'ячем піску повинен негайно дати свисток.</p> <p style="text-align: right;">Правило 23.3.2.5</p>
<p>8.6 (перенумерований) М'яч після подачі ледве торкнувся сітки на</p>	<p>Рішення: Ні. Торкання м'ячем сітки після подачі не є</p>

боці другого судді. Чи вправі другий суддя свиснути помилку?	помилкою. Правило 12.6.2.1, 23.3
--	--

<p>8.7 (перенумерований) У момент подачі суперника другий суддя розмовляє з приймаючою командою. Подаючий гравець зупинився, чекаючи доки приймаюча команда не буде готова приймати подачу, незважаючи на те, що перший суддя вже дав свисток та жестом дозволив подавати. Як другий суддя міг запобігти такій ситуації?</p>	<p>Рішення: Перший суддя не повинен дозволяти подачу, якщо не впевнений, що приймаюча команда готова приймати подачу. Однак, першому судді після коливань команди, що подає, слід було уточнити у другого судді його бачення ситуації. Другий суддя зобов'язаний передати цю важливу інформацію першому судді, так як це може змінити його рішення. Правило 12.3, 21.2</p>
---	--

<p>8.8 (перенумерований) Гравець подав подачу за меж продовження бічної лінії, та другий суддя свиснув, показуючи помилку. Чи вірно це?</p>	<p>Рішення: Ні. Другий суддя дав свисток, що не входить в межі його повноважень. Правило 23.3 Суддівське керівництво та інструкції</p>
--	---

<p>8.9 (перенумерований) М'яч повністю проходить вертикальну площину сітки під сіткою. Хто повинен свиснути цю помилку?</p>	<p>Рішення: Відповідно до Правила 23.3.2.6 ця помилка тепер входить до повноважень другого судді. Виходячи з цього, перший суддя повинен дочекатися поки другий суддя покаже характер здійснення помилки і гравця, що скоїв помилку, при необхідності, і тоді вказати команду, яка буде подавати. Правило 23.3.2.6</p>
--	---

СЕКРЕТАР ТА ПОМІЧНИК СЕКРЕТАРЯ

<p>8.10 Гравець №1 команди подав подачу і виграв очко. Після невеликого обговорення секретар повідомив Другому Судді, що повинен був подавати гравець №2. Як варто правильно вчинити суддям у цій ситуації? Випадок 10.22</p>	<p>Рішення: Команда, що подавала, зберігає всі свої набрані очки і продовжує подавати. Подає гравець №2, тим самим відновлюючи правильний порядок подачі. Можливо, знадобиться внести виправлення в протокол перш, ніж продовжиться матч. Гравець, що порушив порядок подачі, буде покараний програшем очка і права подачі за те, що порушив черговість подачі, якщо секретар (або один із</p>
---	---

	<p>суддів) повідомляв йому перед виконанням подачі, що подавати повинен інший гравець. У цьому випадку секретар та помічник секретаря допустили помилку, виконуючи свої обов'язки, не показавши, що неправильний гравець готується подавати.</p> <p>Правило 12.2.1, 12.2.2, 12.3, 12.6.1.1, 24.2.2.2, 25.2.2.1, 25.2.2.2</p>
--	---

<p>8.11 Чи дозволено капітанові запитати секретаря про кількість тайм-аутів, використаних суперником? Випадок 10.23</p>	<p>Рішення: Секретарю не слід відповідати на цей запит, а також необхідно оповістити другого суддю. Капітани можуть питати лише про кількість тайм-аутів, що використано їх командою, і не можуть робити це занадто часто для затримки гри.</p> <p>Правило 15.1, 16.1, 24.2</p>
---	---

СУДДІ НА ЛІНІЇ

<p>8.13 Якщо один суддя на лінії показав «м'яч за», а інший торкання блоку, який сигнал перший суддя взяти до уваги?</p>	<p>Рішення: Судді слід приймати сигнали від обох суддів на лінії, незалежно від їх положення на майданчику, і потім вже приймати остаточне рішення, ґрунтуючись на їх сигналах.</p> <p>Правило 26.2.1.1, 26.2.1.8 Суддівське керівництво та інструкції</p>
---	---

<p>8.14 Якщо суддя на лінії сигналізував заступ подаючого гравця у момент подачі, але обидва судді не помітили цей сигнал під час розіграшу, чи може капітан звернутися до першого судді з запитом проконсультуватися з суддею на лінії після розіграшу?</p>	<p>Рішення: Так. Судді слід попросити суддю на лінії повторити свій сигнал. Крім того, також допустимо для судді, поговорити з суддею на лінії, про його рішення і попросити показувати сигнали більш тривалий час.</p> <p>Правило 21.2, 26.2.1.3, 26.2.1.5, 26.2.2</p>
---	---

ОФІЦІЙНІ ЖЕСТИ

<p>8.15 Під час подачі подаючий гравець явно поставив ногу під лінію, суддя на лінії просигналізував заступ. Який жест повинен використовувати перший суддя, щоб показати цю помилку?</p>	<p>Рішення: Судді слід використовувати жест № 22, вказуючи на відповідну лінію. Суддя повинен використовувати цей сигнал чітко для зазначення об'єкта чи характеру помилки.</p> <p>Правило 12.2.3, Жест № 22</p>
--	--

<p>8.16 Як правильно повинен другий суддя показати помилку торкання сітки, що він зафіксував?</p>	<p>Рішення: Коли помилка зафіксована свистком другого судді, йому слід показати характер помилки. Після цього, якщо необхідно, гравця, що здійснив помилку і потім, на закінчення, другий суддя чекає жесту першого судді, яка команда буде подавати, і потім повторює його жест.</p> <p style="text-align: right;">Правило 21.2.3.2, 21.2.3.3</p>
--	--

<p>8.17 Якщо м'яч після подачі влучив у гравця команди, що подавала, яким повинен бути правильний жест першого судді?</p>	<p>Рішення: Першому судді слід показати команду, яка подаватиме (жест № 2), а потім жест № 19 – поданий м'яч не перетнув правильно вертикальну площину сітки через площину переходу.</p> <p style="text-align: right;">Правило 12.6.2.1, Жести № 2 та № 19</p>
--	--

ГЛАВА 9: ОКРЕМІ ВИПАДКИ

<p>9.1 Чи може капітан заявити протест, якщо його команда наприкінці матчу подала подачу навиліт, та м'яч влучив у лінію, але суддя вирішив, що м'яч влучив «за»?</p>	<p>Рішення: Перший суддя спочатку повинен визначити, чи є протест правомірним, тобто чи відповідає він одному з необхідних критеріїв для початку процедури Протоколу Протесту. У даній ситуації протест повинен бути відхилений, тому що суддівське рішення «м'яч у майданчику» / «м'яч«за» не може бути опротестовано.</p> <p style="text-align: right;">Правило 5.1.2.1, 22.2.1 Суддівське керівництво та інструкції</p>
--	---

<p>9.2 Якщо одна команда прискорює гру, а інша із-за сильної спеки навпаки уповільнює темп гри, як повинен вдіяти суддя?</p>	<p>Рішення: Судді слід докласти всіх зусиль, щоб підтримувати постійний темп матчу. До того ж, судді в таких обставинах повинні бути нейтральними і неупередженими при регулюванні темпу матчу, не сприяючи жодній з команд, попереджаючи і караючи належним чином.</p> <p style="text-align: right;">Правило 16.1.3 Суддівське керівництво та інструкції</p>
---	--

<p>9.3 Під час матчу, гравець команди А швидко кинувся за м'ячем і в неймовірному русі дістав м'яч майже у землі, перевалившись при цьому через рекламний щит. Екстраординарні зусилля гравця викликали бурхливі оплески глядачів. Однак при контакті з м'ячем гравець злегка затримав м'яч, і суддя дав свисток і показав, що м'яч був затриманий. Чи правильно діяв суддя?</p>	<p>Рішення: Судді слід пам'ятати, що він не тільки людина, яка судить матч за правилами, а й бере участь у просуванні, розвитку пляжного волейболу як виду спорту. Видовищність - важливий аспект, в просуванні будь-якого виду спорту. Суддя повинен зберігати баланс між строгим застосуванням Правил до техніки виду спорту і його рекламними, культурними і соціальними аспектами. Судді потрібно було дозволити таке ефектне дію в грі, щоб підкреслити, наскільки чудова її техніка за своєю природою.</p> <p style="text-align: right;">Філософія Правил та суддівства Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>9.4 Якщо гравець не згодний з секретарем та суддями щодо того, хто повинен подавати, що повинні перевірити судді? Випадок 10.24</p>	<p>Рішення: Існує 4 комірки, позначені I - IV, які відповідають порядку подачі. У комірці, наступні за ними, заносяться номери гравців. Команда, яка подає першою, записує порядок подачі в комірці рядків I і III. Інша команда – II і IV, відповідно. Секретар слідує певною схемою для запису подач, незалежно від того, яка команда починає подавати, А (ліворуч) або Б (праворуч). Важливо, щоб другий суддя перевіряв, що найперша подача матчу правильно записана в верхній осередок I. Це буде гарантією того, що порядок подачі спочатку записаний правильно.</p> <p style="text-align: right;">Правило 7.6 Інструкції з ведення протоколу</p>
<p>9.5 Якщо під час атаки кепка гравця падає з його голови та торкається верхнього краю сітки, чи це розцінюється як помилка?</p>	<p>Рішення: Ні, тому що головний убір вважається частиною уніформи гравця і, отже, частиною гравця (який не може торкатися сітки), коли він фізично стикається з гравцем (тобто перебуває на ньому). Це правило також застосовується до годинника, окулярів, ювелірних виробів або</p>

	<p>будь-якої іншої екіпіровки або аксесуарів, які надіті на гравця.</p> <p style="text-align: right;">Правило 11.3.1 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>9.6 Чи дозволено капітанові заявити протест після матчу, якщо під час гри протест не був задекларований? Випадок 10.25</p>	<p>Рішення: Цей протест не повинен прийматися, тому що капітан на момент можливого інциденту не заявив офіційно протест (не зареєстрував протокол протесту). Протести повинні бути заявлені на момент виникнення. Тоді протест може бути розглянутий Супервайзером негайно, якщо була ініційована процедура Протоколу Протесту під час матчу (Рівень 1), або по закінченні матчу (Рівень 2), залежно від обставин.</p> <p style="text-align: right;">Правило 5.1.2.1 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>9.7 Суддя зізнався Супервайзеру, що під час гри припустився ряду помилок щодо інтерпретації правил. Команди протестували з цього приводу під час гри та після закінчення матчу. Що повинен вдіяти Супервайзер?</p>	<p>Рішення: У цій ситуації Супервайзеру складно прийняти рішення. Якщо все це мало місце, Супервайзеру слід прийняти протести від гравців, провести процедуру Протоколу Протесту (Рівень 2) і розглянути можливість перегравання матчу, починаючи з відповідного моменту:</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) На момент протесту команди правильно виявили своє бажання подати протест першому судді. (2) Протест був належним чином підтверджений протягом 20 хвилин після матчу і був підписаний відповідним капітаном. (3) Протест задовольняє критеріям прийняття Протокол Протесту (невірна інтерпретація Правил тощо). (4) Перший суддя (або інші судді) підтверджують, що мала місце невірна інтерпретація Правил (тобто протест обґрунтований). (5) Що це вплинуло на результат матчу. <p style="text-align: right;">Правило 5.1.2.1, 5.1.3.2 Суддівське керівництво та інструкції</p>

<p>9.8 Якщо капітан команди навмисно запрошує тайм-аут в останній момент або навіть одночасно зі свистком першого судді, що дозволяє подачу, чи повинен другий суддя дати свисток, дозволяючи тайм-аут?</p>	<p>Рішення: Суддям не слід дозволяти тайм-аут, навіть якщо запит тайм-ауту був безпосередньо перед жестом на подачу. Різниця за часом свистків суддів визначає, прийнято запит тайм-аут чи ні. Оскільки перший суддя вже дозволив подачу, запит тайм-ауту не слід приймати. Гравець повинен подбати про те, щоб запросити тайм-аут завчасно, щоб суддя міг дати свисток до свистка на подачу.</p> <p style="text-align: right;">Правило 15.5.1</p>
<p>9.9 Гравці обох команд міняються сторонами майданчика, на табло рахунок 2:3 (3-тя партія). Однак секретар швидко помічає, що рахунок як і раніше 2:2, і зараз не слід було мінятися сторонами. Як слід діяти суддям у цій ситуації?</p>	<p>Рішення: Командам слід швидко повернутися на колишні місця на майданчику і продовжити матч з правильним рахунком, який записаний в протоколі.</p> <p style="text-align: right;">Правило 18.2.1, 18.2.2</p>
<p>9.10 Якщо суддя робить помилку, присуджуючи очко одній команді, та інша команда запрошує тайм-аут до того, як суддя змінив своє рішення, чи залишається в силі запит такого тайм-ауту? Випадок 10.27</p>	<p>Рішення: Ні, «з того часу як рішення судді (підстава для запиту тайм-ауту) змінене, команда може скасувати запит тайм-ауту». Хоча тайм-аут був узятий за правилами, його тепер потрібно скасувати, а гравці повинні повернутися на майданчик.</p> <p style="text-align: right;">Правило 22.2.1</p>
<p>9.11 У чій обов'язки входить контролювати роботу подавальників м'ячів?</p>	<p>Рішення: Це у першу чергу обов'язок першого судді.</p> <p style="text-align: right;">Правило 3.3, 22.2.2 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>9.12 Чи може Супервайзер відмінити зауваження, накладене першим суддею?</p>	<p>Рішення: Ні, це не входить у задачі та обов'язки Супервайзера.</p> <p style="text-align: right;">Правило 20.1, 20.3.1, 22.2.1 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>9.13 Якщо суддя бачить, що гравець зайшов у</p>	<p>Рішення: Ні. У всіх випадках до, під час і після матчу</p>

<p>суддівську кімнату та скаржитися на дії цього судді у попередньому матчі, чи може суддя у наступному матчі сперечатися з тим же гравцем через цю проблему?</p>	<p>суддя повинен вести себе професійно. Про поведінку гравця повинен бути складений звіт відповідними офіційними особами і при цьому тільки Супервайзером.</p> <p style="text-align: right;">Філософія Правил та суддівства Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>9.14 Якщо гравець, здійснюючи розбіг для нападаючого удару, оступився через велику ями в піску, через це його атакуючий удар був невдалим, чи повинен перший суддя дати свисток, призначивши перегравання розіграшу?</p>	<p>Рішення: Ні, нерівність піску зазвичай не розглядається, як перешкода для гравців. Ця ситуація значною мірою може бути відвернена вимогою судді вирівняти майданчик між матчами, і суддями, що наглядають за станом майданчика під час матчу.</p> <p style="text-align: right;">Правило 17.2, 22.2.5 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>9.15 Чи може перший суддя своїм рішенням ініціювати протокол протесту? Та чи може Супервайзер вирішити замінити суддю на лінії?</p>	<p>Рішення: Неприпустимо починати процедуру протоколу протесту до того, як капітан однієї з команд висловить бажання протесту. Тільки перший суддя наділений повноваженнями замінити члена суддівської бригади, який не належним чином виконує свої обов'язки.</p> <p style="text-align: right;">Правило 5.1.2.1, 22.2.1 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>9.16 Що повинні вдіяти судді, якщо помічають що тренер передає своїй команді інформаційні сигнали команди суперника?</p>	<p>Рішення: Судді повинні повідомити Супервайзеру про цю ситуацію якомога швидше. Бажано при першій же можливості, так як це може викликати деяку затримку матчу. Далі Супервайзер буде розбирати цю ситуацію (після матчу). Супервайзер може зажадати, щоб судді матчу узагальнили свої спостереження після матчу. Судді не можуть напряду покарати тренерів (так як вони не учасники гри), але якщо їхні дії викликають затримку матчу, до їх команди повинна бути застосована санкція за затримку.</p> <p style="text-align: right;">Правило 4.1.4, 16.1 Суддівське керівництво та інструкції</p>

<p>9.17 Чи може Супервайзер продивитися відео зазначеного розіграшу під час протоколу протесту?</p>	<p>Рішення: Процедура Протоколу Протесту 1-го Рівня не дозволяє Супервайзеру переглядати відеозаписи з неофіційних джерел. (Ніякі відеокадри з неофіційних джерел не можуть бути використані на будь-якому рівні протесту).</p> <p style="text-align: right;">Правило 5.1.2.1 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>9.18 Якщо гравець під час ігрової дії чіпляє телеоператора, який знаходиться на тому місці протягом всього матчу, чи повинні судді призначити перегравання розіграшу?</p>	<p>Рішення: В обов'язки першого судді входить розгляд усіх видів зовнішнього впливу (зовнішніх перешкод), включаючи учасників допоміжного персоналу, глядачів та інших об'єктів або людей (Правило 17.2, 17.3). Весь персонал на ігровому полі (члени суддівської бригади, допоміжний персонал тощо, а також суддівське обладнання, телевізійні камери, мікрофони і т.п.), який присутній у вільній зоні, був допущений до початку матчу, і не може розглядатися як зовнішня перешкода за винятком випадків, коли:</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) відбулася значна зміна, щодо їх первинного положення (наприклад, камера падає під час гри); (2) мало місце навмисне переміщення по напрямку до гравця, який здійснює ігрову дію з м'ячем (наприклад, подавальник м'ячів біжить до м'яча або котить м'яч під час гри, тим самим впливаючи на дії гравця). <p>Відповідно, рішення першого судді буде базуватися на тому, чи був оператор у стаціонарному положенні, близькому до майданчику, чи мала місце істотна зміна положення або навмисний рух до гравця під час його ігрової дії з м'ячем.</p> <p style="text-align: right;">Правило 5.1.2.1, 17.2 Суддівське керівництво та інструкції</p>

ГЛАВА 10: ВИПАДКИ ДЛЯ СЕКРЕТАРЯ

Наступні випадки розглянуті тільки з точки зору обов'язків секретаря і можуть бути використані при навчанні та інструктуванні секретарів.

<p>10.1 Перед матчем обидві команди розминаються у формі однакового кольору, чи входить у обов'язки секретаря перевіряти ігрову форму команд? Випадок 2.4</p>	<p>Рішення: Секретар і помічник секретаря повинні перевіряти всі аспекти, що стосуються форми команд перед матчем, і, особливо, під час офіційної розминки. Зокрема, чи відповідає номер 1 і 2 на формі гравцеві згідно відомостям, зазначеним у протоколі матчу. Помічник секретаря повинен перевірити кольори форми та чи відповідають номери гравців на табло записаним в протоколі матчу. Про всі виникаючі сумніви необхідно негайно повідомити суддям. Правило 4.3, 24.2.1.1, 25.2.1.1 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>10.2 Що повинен вдіяти секретар, якщо помічає, що номери на майках гравців не відповідають тим, що записані у протоколі матчу? Випадок 2.9</p>	<p>Рішення: Це має бути виправлено швидкою зміною форми гравцями. Ніякі санкції не застосовуються у даному випадку. Коли капітани підписують протокол перед матчем, від секретаря вимагається ретельно перевірити, що номер на формі відповідає імені гравця. Коли капітан команди підписує протокол гри, він підтверджує, що записані відомості вірні. Правило 24.2.1, 5.1.1, 7.7.2 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>10.3 Як повинен вдіяти секретар, якщо капітан команди відразу після матчу пішов з майданчику та не підписав протокол? Випадок 2.15</p>	<p>Рішення: Секретарю слід негайно проінформувати суддів, що підпис капітана не був одержаний, коли вони підійдуть, щоб перевірити протокол гри. Обов'язок секретаря – заповнити протокол за винятком підписів суддів, і в деяких випадках в секції «Примітки». Правило 5.1.3.1, 24.2.3.3 Інструкції з ведення протоколу</p>

<p>10.4 Якій процедурі має слідувати секретар, щоб зафіксувати в протоколі відмову грати через травму? Випадок 3.1</p>	<p>Рішення: Секретар повинен записати необхідні подробиці в протокол, щоб завершити матч з рахунком 21:0, 21:0 (2:0), включаючи підписи перед матчем і після нього, результати матчу і загальний рахунок (від 0 до 21 в обох партіях), закреслений і обведений. За інструкцією першого судді секретарю слід зробити записи в розділі «Примітки» перед остаточною перевіркою результатів та підписанням протоколу матчу суддями. Правило 6.4, 24.2.2.7 Інструкції з ведення протоколу</p>
--	---

<p>10.5 Команди закінчили офіційну розминку і вийшли на майданчик, щоб почати матч. Гравець команди «А», що буде подавати першим (гравець № 1), виходить в зону подачі, щоб виконати першу подачу у матчі. Секретар негайно звертає увагу судді на той факт, що згідно з протоколом першим подавати повинен гравець № 2. Що слід робити секретарю в такій ситуації? Випадок 4.4</p>	<p>Рішення: Секретарю слід почекати, поки судді визначать можливу помилку при отриманні інформації про порядок подачі. Якщо перший суддя дозволяє гравцеві № 1 команди «А» подавати, секретар повинен просто виправити в протоколі порядок подачі команди «А». Але, якщо подавати повинен гравець № 2, ніяких змін до протоколу вносити не потрібно. Секретар вчинив правильно, проінформувавши суддів та гравців про цю проблему, але він не має право наполягати на зміні гравця, який повинен подавати. Це обов'язок суддів. Правило 7.7.2, 22.2.1, 22.3.1.2, 24.2.1.1, 24.2.2.2 Суддівське керівництво та інструкції</p>
---	---

<p>10.6 Після виграшу жеребкування капітан команди Б повернувся на майданчик, щоб визначитися, яку сторону обрати. Після підписання протоколу він не повідомив секретарю про свій вибір. Що повинен вдіяти секретар для отримання від капітана цієї інформації? Випадок 4.1</p>	<p>Рішення: Секретарю слід бути активним при отриманні рішення про вибір сторони і порядку подачі команди «Б». Якщо ні судді, ні команда не передають рішення секретарю протягом 1 хвилини, секретар повинен повідомити про це суддям (зазвичай другому судді). Правило 7.1, 24.2.1.2 Суддівське керівництво та інструкції Інструкції з ведення протоколу 7.1</p>
---	---

--	--

<p>10.7 Капітан команди А робить запит тайм-ауту наприкінці тайм-ауту команди Б. Якій процедурі повинен слідувати секретар у такому випадку? Випадок 6.3</p>	<p>Рішення: Спочатку секретар повинен перевірити, яка команда запросила тайм-аут і потім зробити запис про це у відповідній графі протоколу. Поки команди знаходяться на своїх лавках (кріслах), секретарю слід вказати відповідну кількість використаних тайм-аутів (обом командам). У випадку якщо у обох команд не залишилося тайм-аутів, другий суддя, а не секретар, повинен інформувати першого суддю і команди про це наприкінці даного тайм-ауту. Правило 23.2.6, 24.2.2.3</p>
<p>10.8 Що повинен вдіяти секретар, якщо перший суддя надав команді друге попередження за затримку у партії або у матчі? Випадок 6.4</p>	<p>Рішення: Попередження за затримку записуються у протокол, тому секретар повинен негайно повідомити першому судді (через другого суддю) про цю помилку. Правило 16.2.1, 24.2</p>
<p>10.9 Чи дозволено гравцеві витирати голову чи руки маленьким рушником, що знаходиться у судді на лінії для протирання окулярів гравців? Випадок 6.7</p>	<p>Рішення: Ні, це не дозволено. Перший суддя повинен розцінити це як умисну затримку гри та покарати гравця санкцією за затримку. Секретарі повинні уважно перевіряти, чи отримала команда усне попередження або санкцію «Попередження за затримку». Якщо секретар не впевнений, то завжди слід уточнювати це у суддів. Правило 16.2, 24.2.2.6 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>10.10 Як повинен діяти секретар, якщо гравець після отримання травми покидає майданчик, йдучи до медичного персоналу, та не повертається за п'ять хвилин? Випадок 6.9</p>	<p>Рішення: Важливо, щоб секретар записав у протокол три моменти часу:</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Час, коли другий суддя запитав у гравця чи потребує він медичної допомоги; (2) Час, коли медичний персонал прибув на майданчик; (3) Час, коли закінчилися п'ять хвилин, відведені на надання медичної допомоги у разі травми. <p>У даному випадку медичний персонал не</p>

	<p>прибув на майданчик (тому що гравець сам пішов до медичного персоналу), таким чином відлік часу, дозволеного для відновлення при травмі, повинен початися з моменту, коли гравець пішов з майданчику.</p> <p>Додатково, секретарю слід записати в розділі «Примітки» поточний рахунок, команду, яка подавала, та гравця на подачі в той момент, коли суддя зупинив матч через травму, і, безпосередньо, гравця, що отримав травму та запросив медичну допомогу. Секретар повинен записати всі подробиці, щоб було можливо відновити матч з тієї ж позиції, або щоб Супервайзер міг точно визначити тривалість кожної зупинки гри. Обов'язком судді та Супервайзера є: записати причини оголошення команди неповною в секції «Примітки» протоколу гри.</p> <p style="text-align: right;">Правило 6.4.3, 17.1, 23.2.7, 24.2.2.7 Суддівське керівництво та інструкції Інструкції з ведення протоколу</p>
<p>10.11 Чи дозволено гравцеві швидко промити та забинтувати поріз, якщо він отримав невелике кровоточиве поранення? Чи повинен секретар записати будь-які примітки щодо цієї затримки? Випадок 6.10</p>	<p>Рішення: Судді мають надати гравцеві невеликий час для вирішення цієї проблеми. Ні, секретар не повинен робити у протоколі ніяких записів, тому що не було оголошено ніякої затримки чи медичної травми. Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>10.12 Перший суддя почав гру з попередження за затримку. Яким чином це має бути записане у протокол? Випадок 6.8</p>	<p>Рішення: Секретар повинен записати фактичний час початку матчу після затримки (наприклад, 9:02) у графі «Час початку матчу». У розділі санкцій за затримку команди повинен бути записаний рахунок 0:0. У цьому випадку в секцію «Примітки» протоколу не потрібно нічого записувати. Правило 24.2.2.6 Інструкції з ведення протоколу</p>
<p>10.13 Команда запрошує Супервайзера перевірити</p>	<p>Рішення: Секретар не повинен вносити будь-які зміни до</p>

<p>освітлення. Супервайзер зупиняє гру. Матч почнеться наступного ранку з рахунку 0:0. Як секретар повинен записати у протокол подробиці цього рішення?</p> <p>Випадок 6.14</p>	<p>протоколу, виключаючи запис у розділі «Примітки»: точний час, поточний рахунок, команда, що подавала, і гравець на подачі на момент зупинки матчу через нестачу світла. Ці ж подробиці повинні бути записані кожен раз при зупинці матчу через сильний дощ або вітер. Секретарю слід записати всі необхідні подробиці, щоб можна було відновити матч з тієї ж позиції, або щоб Супервайзер міг точно визначити тривалість кожної зупинки в грі. Обов'язком судді та Супервайзера є: записати причини зупинки матчу та його поновлення на наступний день в розділі «Примітки» протоколу гри.</p> <p style="text-align: right;">Правило 17.3, 24.2.2.7 Суддівське керівництво та інструкції Інструкції з ведення протоколу</p>
<p>10.14 Перший суддя спочатку усно попередив команду через капітана та потім показав жовту картку одному з гравців за повторну незначну неправильну поведінку. Як секретар повинен записати ці попередження гравців?</p> <p>Випадок 7.1</p>	<p>Рішення: Усні попередження, винесені першим суддею, не записуються в протокол. Секретар повинен зафіксувати у відповідному полі протоколу тільки санкцію «Попередження за неправильну поведінку» (жовта картка).</p> <p style="text-align: right;">Правило 20.1 Інструкції з ведення протоколу</p>
<p>10.15 Якщо гравець отримує усне попередження та жовту картку у першій партії та у тій же партії зауваження за неправильну поведінку, які додаткові заходи повинен вжити секретар на початку другої партії?</p> <p>Випадок 7.2</p>	<p>Рішення: Секретарю слід записати в протокол Попередження та Зауваження за неправильну поведінку в першій партії. Перед початком другої партії, секретар повинен перекреслити графи «Попередження за неправильну поведінку» для цієї команди. У другій партії секретар записує покарання відразу в розділ «Санкції за неправильну поведінку» для відповідного гравця, в першу графу зауважень в цій партії.</p> <p style="text-align: right;">Правило 20.1, 20.2, 20.3 Інструкції з ведення протоколу</p>
<p>10.16 Якщо перший суддя показав червону картку (зауваження за неправильну поведінку) за грубу поведінку. Куди секретар повинен</p>	<p>Рішення: Запис має бути зроблений в розділі санкцій за неправильну поведінку в секції, відповідної гравцеві, якому зроблено зауваження . У</p>

<p>записати цю санкцію у протоколі?</p> <p>Випадок 7.3</p>	<p>протокол має бути внесений рахунок на момент покарання (не після), а вигране суперником очко в результаті застосування санкції має бути обведено кружком в рядку очок.</p> <p>Секретар повинен сигналізувати суддям про свою готовність, коли він закінчить записувати подробиці цієї санкції.</p> <p>Після закінчення матчу має бути зроблений запис про це порушення в секції «Примітки» протоколу гри з точним визначенням типу порушення у відповідності до шкали грошових штрафних санкцій.</p> <p style="text-align: right;">Правило 20.3.1 Інструкції з ведення протоколу</p>
<p>10.17</p> <p>Під час матчу гравець отримує зауваження за грубу поведінку. Пізніше у тій же партії той же самий гравець знову отримує зауваження за грубу поведінку. Що повинен зробити секретар у такій ситуації?</p> <p>Випадок 7.4</p>	<p>Рішення:</p> <p>Секретар повинен заповнити графу зауважень для відповідного гравця в цій партії і повідомити другому судді, що гравець вичерпав ліміт Зауважень за неправильну поведінку в цій партії.</p> <p style="text-align: right;">Правило 20.3.1 Інструкції з ведення протоколу</p>
<p>10.18</p> <p>У матчі гравець потягнув сітку з такою силою, що пошкодив стійку, яка утримує сітку. Матч був відновлений на іншому майданчику з тим же рахунком після годинної затримки та з зауваженням за неправильну поведінку даного гравця. Як має секретар зафіксувати годинну затримку матчу в протоколі?</p> <p>Випадок 7.5</p>	<p>Рішення:</p> <p>Секретар не повинен змінювати щось у протоколі, за винятком записів у розділі «Примітки»: точний час на момент зупинки гри з причини технічної неполадки з сіткою, поточний рахунок, а також те, що з причини дисциплінарного штрафу команда суперника отримає очко і право подавати, гравця, який повинен подавати.</p> <p>Він також повинен пізніше записати у розділі «Примітки» точний час, коли гра відновилася на іншому майданчику.</p> <p>Примітки повинні містити всі необхідні подробиці, щоб Супервайзер міг точно підрахувати тривалість затримки.</p> <p>Перший суддя і Супервайзер зобов'язані записати в секцію «Примітки» протоколу матчу причини зупинки і відновлення матчу на іншому корті.</p> <p style="text-align: right;">Правило 17.3 Інструкції з ведення протоколу</p>

<p>10.19 Які дії має зробити секретар, якщо перший суддя застосував зауваження за неправильну поведінку в інтервалі між партіями? Випадок 7.7</p>	<p>Рішення: Перший суддя повинен застосувати санкцію на початку наступної партії. Після того, як суддя показав червону картку відповідному гравцю, він повинен віддати право подавати іншій команді. Якщо команда, що отримала санкцію, мала подавати, то суперник отримує право подавати та обертається на одну позицію. Якщо команда, що отримала санкцію мала приймати, то суперник отримує очко та зберігає порядок подачі. Команда повинна отримати 1 очко, яке обводиться кружечком, так як отримано в результаті санкції, і записується разом з очками, виграними командою. Зауваження за неправильну поведінку записується відповідному гравцю з вказівкою рахунку 0:0 в стовпці партії. Після закінчення матчу відомості про це порушення повинні бути точно записані в секції «Примітки» протоколу, чітко визначаючи характер порушення відповідно до Шкали грошових штрафних санкцій. Правило 20.3.1, 20.4 Інструкції з ведення протоколу</p>
<p>10.20 Якщо після отримання зауваження за неправильну поведінку гравець, не погоджуючись з рішенням судді, у пориві гніву рве на собі майку, та суддя розцінює це як грубу поведінку, як секретар повинен записати це? Випадок 7.8</p>	<p>Рішення: Секретар повинен закреслити обидва очки в рядку очок команди. Так як ці очки були отримані в результаті застосування санкцій, їх додатково потрібно обвести. Опис обох порушень має бути чітко зафіксовано в секції «Примітки» протоколу гри з точним визначенням типу порушення відповідно з описами Шкали грошових штрафних санкцій. Правило 20.3.1 Інструкції з ведення протоколу</p>
<p>10.21 Якщо гравець, після свистка першого судді про завершення матчу, в роздратуванні зриває захист і номер майданчика з суддівською</p>	<p>Рішення: Секретар не приймає рішень про те, чи дозволяти гравцеві або судді робити записи в секції «Примітки». Це є обов'язком суддів або</p>

<p>вишки. Чи повинен секретар зареєструвати цю дію в протоколі гри, хоча це відбулося після завершення матчу?</p> <p>Випадок 7.9</p>	<p>Супервайзера.</p> <p>Суддя може прийняти рішення скористатися секцією «Примітки» для запису інформації про цю ситуацію навіть по закінченні матчу і перевірки його результатів.</p> <p style="text-align: right;">Правило 20.4 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>10.22</p> <p>Гравець № 1 команди виконує подачу і виграє очко. Після невеликого обговорення секретар повідомив другому судді, що повинен був подавати гравець № 2. Як діяти секретарю в цій ситуації?</p> <p>Випадок 8.10</p>	<p>Рішення:</p> <p>Команда, що подавала, зберігає всі виграні очки і продовжує подачу, але подає вже гравець № 2, щоб виправити помилку. Щоб відновити матч, в протокол гри необхідно внести зміни.</p> <p>Якщо виявляється, що подавав не той гравець, команда може бути покарана втратою права подачі, тільки якщо перед подачею секретар (або один із суддів) повідомили гравцеві про те, що не його черга подавати.</p> <p>У наведеному прикладі помилку допустив секретар і помічник секретаря, виконуючи свої функції, і не повідомляючи про те, що не той гравець подавав у попередньому розіграші.</p> <p style="text-align: right;">Правило 12.2.1, 12.2.2, 12.3, 12.6.1.1, 24.2.2.2, 25.2.2.1, 25.2.2.2</p>
<p>10.23</p> <p>Якою повинна бути правильна відповідь секретаря, якщо капітан команди запитав у нього про кількість використаних тайм-аутів команди суперника?</p> <p>Випадок 8.11</p>	<p>Рішення:</p> <p>Секретарю не слід відповідати на це питання, але слід сповістити про це другого суддю, який повинен вимагати, щоб команди продовжили матч.</p> <p style="text-align: right;">Правило 15.1, 16.1, 24.2</p>
<p>10.24</p> <p>Якщо гравець не згодний із секретарем та суддями щодо того, хто повинен подавати, що повинен перевірити секретар?</p> <p>Випадок 9.4</p>	<p>Рішення:</p> <p>Протокол розроблений таким чином, що дозволяє легко перевірити порядок подачі. У протоколі є 4 розділу під номерами від I до IV відповідно, які відносяться до порядку подачі. Номери гравців пишуться поруч з цими графами. Інформація про порядок подачі команди, що подає першою, заноситься до граф I і III, а іншої команди – в графі II і IV. Секретар слідує звичайного порядку запису подач, незалежно від того, яка команда подає першою, А (ліва сторона) або Б (права</p>

	<p>сторона).</p> <p>Важливо, щоб другий суддя перевірів, що найперша подача матчу записана в графі «I». Це дозволить гарантувати, що порядок подачі спочатку записаний вірно.</p> <p style="text-align: right;">Правило 24.2.2.2 Інструкції з ведення протоколу</p>
<p>10.25</p> <p>Якщо після завершення матчу капітан хоче записати протест у протокол, але під час гри протест не був заявлений, чи має секретар дозволити записати протест?</p> <p>Випадок 9.6</p>	<p>Рішення:</p> <p>Ні. Секретар може дозволити капітану, що заявляє протест, написати протест про інцидент тільки з дозволу першого судді.</p> <p style="text-align: right;">Правило 24.2.3.2 Суддівське керівництво та інструкції</p>
<p>10.26</p> <p>Гравці команд міняються сторонами майданчика, на табло рахунок 2:3 (третя партія). Однак секретар швидко помічає, що рахунок як і раніше 2:2, і зараз не слід було мінятися сторонами. Як слід діяти секретарю, щоб запобігти подібну помилку?</p> <p>Випадок 9.9</p>	<p>Рішення:</p> <p>Секретар завжди повинен підказувати другому судді, що до зміни сторін залишилося одне очко (рахунок 2:2) і потім сигналізувати зміну сторін (рахунок 3:2). Судді повинні отримати обидва цих сигналу від секретаря. У цьому випадку секретар був правий, швидко виправивши невірну зміну сторін, що запобігло тривалу затримку матчу.</p> <p style="text-align: right;">Правило 18.2.1, 24.2.2.5</p>
<p>10.27</p> <p>Суддя помиляється, присуджуючи очко одній з команд, інша команда запрошує тайм-аут перед тим, як суддя змінює своє рішення, після чого запит тайм-ауту відміняється. Як слід діяти секретарю у такій ситуації?</p> <p>Випадок 9.10</p>	<p>Рішення:</p> <p>Секретарю, відповідно до вказівок суддів, слід анулювати запис про тайм-ауті і виправити рахунок і порядок подачі.</p> <p style="text-align: right;">Правило 22.2.1, 24.2.2.1, 24.2.2.2, 24.2.2.3</p>
<p>10.28</p> <p>Після 5 хвилин медичного тайм-ауту гравець заявив про неможливість продовжувати гру. Які кроки має зробити секретар, щоб записати всі обставини цієї медичної травми?</p>	<p>Рішення:</p> <p>Важливо, щоб секретар записав 3 моменти часу:</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Час, коли другий суддя запитав гравця, чи потребує він медичну допомогу; (2) Час прибуття медичного персоналу на майданчик; (3) Час, коли закінчилися 5 хвилин, відведені на надання допомоги при травмі.

	<p>Записи повинні бути зроблені у форматі «години / хвилини / секунди».</p> <p>На додаток до цього секретарю слід записати всі відповідні подробиці, щоб було можливо заповнити протокол гри у випадку, якщо команду визнають неповною.</p> <p style="text-align: right;">Правило 6.4.3, 7.1.2.3, 17.1, 23.2.7, 23.3.1, 24.2.1, 24.2.2.7</p> <p style="text-align: right;">Інструкції з ведення протоколу</p>
--	---

ГЛАВА 11: НОВІ ВИПАДКИ

<p>11.1 (новий)</p> <p>Під час матчу капітан команди А зробив запит другого тайм-ауту у партії. Другий суддя дозволив цей тайм-аут, секретар записав його у протокол як перший тайм-аут команди Б. Пізніше у тій же партії команда Б робить запит тайм-ауту (її перший). Після відхилення запиту другим суддею та протесту команди Б другий суддя виявив, що команді А було надано два тайм-аути у партії.</p> <p>Як має бути вирішена така ситуація?</p>	<p>Рішення:</p> <p>Хоча точний момент запиту другого тайм-ауту капітаном команди А може бути визначений після наступного розігрування, це може розглядатися лише як помилка судді.</p> <p>Команда Б не має права вимагати повернути матч до того моменту, коли команда А зробила запит другого тайм-ауту. (У цей момент може бути записаний неправильний запит або санкція за затримку).</p> <p style="text-align: right;">Правило 15.5.3, 15.5.4, 16.1, 16.2.1, 16.2.2, 16.2.3</p>
<p>11.2 (новий)</p> <p>Під час матчу капітан команди А робить запит другого тайм-ауту у партії. Другий суддя дозволяє це. Під час того, як команди йдуть до своїх крісел, секретар інформує другого суддю, що команда А вже використала дозволений тайм-аут раніше. Другий суддя дає свисток командам повернутися до гри, та перший суддя накладає на команду А санкцію за затримку.</p> <p>Чи вірна така процедура?</p>	<p>Рішення:</p> <p>Враховуючи затримку, це вірне рішення.</p> <p>Другий суддя завжди має бути в курсі кількості використаних командами тайм-аутів, він мав відхилити запит та дати секретарю вказівку зареєструвати неправильний запит у протоколі.</p> <p style="text-align: right;">Правило 15.5.3, 15.5.4, 16.1, 16.2.1, 16.2.2, 16.2.3</p>
<p>11.3 (новий)</p> <p>Після свистка на подачу капітан команди А робить запит тайм-ауту у другого судді, та починає йти до крісел своєї команди. Другий суддя не дає свисток, що дозволяє тайм-аут, та намагається повернути команду на ігровий майданчик. Перший суддя передбачаючи це, зупиняє розіграш та задовольняє запит тайм-ауту команди А.</p> <p>Чи це правильні дії суддів?</p>	<p>Рішення:</p> <p>Ні. Після свистка на подачу капітан команди А не мав права робити запит тайм-ауту, тому не було надано дозволу покинути майданчик.</p> <p>Після свистка першого судді, що дозволяє подачу, подача має бути виконана.</p> <p style="text-align: right;">Правило 12.3, 15.5.4, 16.1, 16.2.1, 16.2.2, 16.2.3</p>