

ВОЛЕЙБОЛ ПЛЯЖНИЙ ІНСТРУКЦІЯ З ВЕДЕННЯ ПРОТОКОЛУ

1. ПЕРЕД МАТЧЕМ

а) У верхній частині першої сторінки протоколу записується:

- 1.1 Назва змагань
- 1.2 Номер матчу (відповідно до розкладу ігрового дня)
- 1.3 Місце проведення (місто)
- 1.4 Пляж (назва пляжу)
- 1.5 Корт, майданчик (номери 1, 2 і т.д. або С/Ц для центрального)
- 1.6 Дата (день/місяць/рік)
- 1.7 Стать учасників: чоловіки чи жінки (позначити «Х» у відповідній клітинці)
- 1.8 Вказати Основна сітка чи Кваліфікація (позначити «Х» у відповідній клітинці)
- 1.9 Стадія змагань (позначити «Х» у відповідній клітинці наступним чином):
 - групова стадія – Р.Р. (Гр.)
 - сітка до двох поразок, половина переможців – W.V. (П.П.)
 - сітка до двох поразок, половина переможених, сітка до однієї поразки або плей-офф – Class. (Клас.)
 - півфінал – S-F (П-Ф)
 - фінал, всі матчі за медалі – Finals (Ф)
- 1.10 Команди (заповнити назви команд, прізвища гравців відповідно до розкладу ігрового дня), залишити порожніми кола А або Б, вони повинні бути заповнені після жеребкування
- 1.11 Країна (код країни, лише три великі літери, напр.: UKR)

б) У полі КОМАНДИ по центру в лівій частині другої сторінки протоколу:

- 1.12 Країна (код країни з трьох великих літер, який зазначається між КОМАНДИ та пустим колом)
- 1.13 Прізвища гравців (zareєстровані прізвища гравців відповідно до розкладу ігрового дня); залишити порожніми кола А або Б. Всі прізвища гравців записуються малими літерами, окрім ініціалів та першої літери прізвища, напр.: Сміт Д.
- 1.14 Номери гравців (відповідний номер гравця в кожній з команд)

в) У полі ЗАТВЕРДЖЕННЯ в нижній лівій частині другої сторінки протоколу:

- 1.15 1-ий суддя (прізвище, країна)
- 1.16 2-ий суддя (прізвище, країна)
- 1.17 Секретар (прізвище, країна)
- 1.18 Помічник секретаря (прізвище, країна)
- 1.19 Судді на лініях (лише прізвища відповідно до позиції проти годинникової стрілки, починаючи від 1-го судді. Позиції 1 та 2 слід заповнювати у разі роботи лише двох суддів на лініях)

2. ПІСЛЯ ПРОВЕДЕННЯ ЖЕРЕБКУВАННЯ

До початку матчу Секретар повинен отримати наступну інформацію:

2.1 Відразу після жеребкування:

- а) підписи капітанів (в секторі ПІДПИСИ КАПІТАНІВ ПЕРЕД МАТЧЕМ на другій сторінці протоколу) після перевірки пунктів 1.13 та 1.14 (тобто відповідності номерів 1 та 2 на формі гравців їхнім прізвищам у протоколі)
- б) вказати капітана, обвівши в коло номер гравця в секторі КОМАНДИ

в) вказати відповідний порядок подач кожної з команд. Зірочку * необхідно поставити поряд із номером першого подаючого гравця відповідної команди. Вказаний порядок подачі стосується лише першої партії.

г) в полі ПРИМІТКИ вказати команду А або Б (див. п. 2.4), яка виграла жеребкування в 1й партії.

2.2 Від 2-го судді:

а) команду, що подаватиме першою

б) сторону майданчика, на якій розпочинатиме матч кожна з команд

2.3 Секретар записує в чотирьох колах (по два для кожної команди, у верхній частині першої сторінки протоколу та в полі КОМАНДИ другої сторінки) у відповідності зі сторонами майданчика на яких розпочнуть матч команди А або Б (А – команда ліворуч від Секретаря, Б – праворуч від Секретаря) і завжди зазначаються лише великими літерами: А, Б. Розміщені поруч з колами літери А та Б не відмічаються.

2.4 Потім Секретар для відповідної партії вносить А та Б під написом ОЧКИ КОМАНДИ. Порядок А та Б залежить від того, яка команда буде подавати першою в партії. В 1й та 3й партіях цю інформацію отримують відразу після жеребкування, в другому – після консультації з командами.

2.5 А та Б визначені для команд (у відповідності з лівою та правою сторонами майданчика на початку 1ї партії) залишаються дійсними в 2й та 3й партіях, незалежно від їхнього розташування на початку цих партій.

2.6 Секретар записує черговість подач команди, що подає першою, номер її гравця, що подаватиме першим у партії зазначається в рядку I ЧЕРГОВІСТЬ ПОДАЧ. Напр, команда А, у графі I - гравець 2, потім в графі III зазначається номер іншого гравця команди, що подає першою - гравець 1.

В графах II та IV аналогічно зазначається порядок подач гравців другої команди, яка буде приймати першою.

2.7 Під написом ОЧКИ КОМАНДИ (у центральній частині кожної партії) в середині клітинки та з правого боку від кола з літерами А або Б зазначається код країни відповідної команди. При необхідності Секретар може записати олівцем колір форми відповідної команди, напр. зелений (поруч з ОЧКИ КОМАНДИ).

3. ПІД ЧАС МАТЧУ

3.1 У верхній частині поля кожної партії в секторі ЧАС ПОЧАТКУ Секретар зазначає дійсний час початку першої подачі в годинах та хвилинах (24 годинний формат, 00:00). Це фактичний час, коли суддя дає свисток для першої подачі в конкретній партії.

3.2 Секретар перевіряє ЧЕРГОВІСТЬ ПОДАЧ у відповідності з тим порядком, в якому записані гравці навпроти римських чисел з I до IV, що знаходяться зліва в секторі ЧЕРГОВІСТЬ ПОДАЧ у всіх з 1 по 3 партії.

3.3 Секретар реєструє подачі кожного гравця послідовно в клітинках пронумерованих від 1 до 21 та контролює результат кожної подачі. Секретар переходить від клітинки 1 рядка I ПОРЯДОК ПОДАЧІ до клітинки 1 рядка II і т.д.

Секретар продовжує далі наступним чином:

а) Перша подача (I) в сеті відмічається перекресленням одиниці в клітинці 1 рядка з номером гравця, що подає. Як тільки команда втрачає право подачі, секретар записує в цю клітинку загальну суму очок, набраних командою, яка подавала до цього моменту.

б) Секретар потім переходить до рядка ЧЕРГОВІСТЬ ПОДАЧ (II) іншої команди та перекреслює одиницю в клітинці 1 рядка, з номером гравця, що зараз подає.

в) В середині блоку кожної партії знаходиться рядок ОЧКИ КОМАНДИ з відповідними цифрами для кожної команди. Рядки містять цифри від 1 до 44. В рядках зліва направо відмічається рахунок відповідної команди перекреслюванням даних цифр, що відповідають кількості набраних очок. Коли команда втрачає право подачі, остання цифра закреслена в її рядку ОЧКИ КОМАНДИ записується в клітинку з відміченим номером, що відповідає рядку ЧЕРГОВІСТЬ ПОДАЧ гравця, який щойно подавав.

3.4 Впродовж партії запис продовжується таким же чином:

- а) Секретар продовжує запис таким чином (ЧЕРГОВІСТЬ ПОДАЧ: I, II, III, IV) послідовно до завершення партії. Час закінчення якої зазначається в секторі ЧАС ЗАКІНЧЕННЯ внизу справа в блоці кожної партії. Це точний час за якого дана партія завершилася.
- б) За рівного рахунку 20:20 партія продовжується до досягнення переваги в 2 очки (22:20 і т.д.).
- в) Цифри, що не відмічені в рядку ОЧКИ КОМАНДИ, викреслюються.
- г) В клітинці рядка ЧЕРГОВІСТЬ ПОДАЧ кожної команди, очки гравця, що подавав останнім обводяться колом, навіть якщо він і не розпочинав подавати. Якщо команда, що приймала останню подачу в партії, виграла дану партію, її останнє очко зазначається в клітинці ЧЕРГОВІСТЬ ПОДАЧ гравця, що отримав би право подачі, але без перекреслення номера даної клітинки.
- д) Остаточний рахунок в клітинці рядка ЧЕРГОВІСТЬ ПОДАЧ повинен відповідати рахунку в рядку ОЧКИ КОМАНДИ по завершенні кожної партії.

3.5 Секретар повинен записати в колонці ЗМІНА СТОРІН ліворуч рахунок для команди А і праворуч рахунок для команди Б. Сума цих рахунків повинна бути кратна 7 (напр., 7,14), будь-які невикористані клітинки слід перекреслити в кінці кожної партії. У випадку, коли зміна відбувається за рахунку, який більший ніж сума кратна 7 (або 5 у 3-ій партії) фіксується фактичний рахунок, за якого відбулася зміна майданчиків.

3.6 Секретар повинен зареєструвати будь-які Технічні Тайм-аути (ТТА) в колонці ЗМІНА СТОРІН ліворуч рахунок для команди А і праворуч рахунок для команди Б. ТТА відбуваються лише у 1-й та 2-й партії, коли сума набраних очок обома командами дорівнює 21. Для цього клітинка ЗМІНА СТОРІН спеціально виділена.

3.7 Секретар продовжує вести записи таким чином послідовно аж до кінця партії. У момент фінального свистка він/вона записує час у клітинці ЧАС ЗАКІНЧЕННЯ у нижній правій частині поля кожної ПАРТІЇ.

3.8 **Третя вирішальна партія:**

Після жеребкування секретар фіксує:

- а) під написом ОЧКИ КОМАНДИ вносить А та Б, визначені для кожної команди (п. 2.4)
- б) в полі ПРИМІТКИ вказує команду А або Б, яка виграла жеребкування в 3й партії. Секретар продовжує слідувати тій самій процедурі, що була визначена для 1-ї та 2-ї партій, враховуючи що:
 - а) зміна майданчиків відбувається при рахунку кратному 5
 - б) За рахунку 14:14 партія продовжується до досягнення переваги в 2 очки

3.9 **Тайм-аути:**

Нижче секції ЧЕРГОВІСТЬ ПОДАЧІ є клітинка для запису тайм-аутів:

- а) коли команда бере свій тайм-аут, секретар записує у відповідному полі очки, набрані обома командами до цього моменту.
- б) Перший рахунок (тобто: зліва) завжди є кількістю очок, набраних (на момент тайм-ауту) командою, яка запитує тайм-аут. (а очки супротивника справа).
- в) Технічний тайм-аут фіксується записом рахунку згідно інструкції п. 3.6.

3.10 **Офіційне попередження та санкції**

Офіційне попередження:

- а) Офіційні попередження (для незначної неправильної поведінки) повинні бути записані в клітинці ОФІЦІЙНЕ ПОПЕРЕДЖЕННЯ у рядку ЧЕРГОВІСТЬ ПОДАЧ та відповідного гравця.
- б) Рахунок повинен бути записаний у відповідному рядку, що відповідає гравцю, який отримав попередження.
- в) Перший рахунок (тобто: ліворуч) - це завжди кількість очок, набраних командою, гравця якої було попереджено (так само як і 3.9 б).
- г) Після офіційного попередження або будь-якої санкції за поведінку, що застосовується до команди, Секретар викреслює вільне поле/поля ОФІЦІЙНЕ ПОПЕРЕДЖЕННЯ для цієї команди в цій партії. Команда досягла рівня застосування санкцій в матчі

д) У цьому випадку, перед початком будь-якої наступної партії, секретар, після завершення занесення інформації, яку отримав від другого судді (див. 2.7 та 2.8), повинен викреслити поля ОФІЦІЙНЕ ПОПЕРЕДЖЕННЯ для цієї команди в цій партії.

Санкції за неправильну поведінку:

а) Всі санкції повинні бути записані в полі ПОКАРАННЯ ЗА ПОВЕДІНКУ у відповідній партії.

б) Перший рахунок (тобто: ліворуч) завжди є кількість набраних очок (на момент надання санкції, а не після неї) командою, гравець якої покараний за неправильну поведінку (так само як і 3.9 б).

в) Рахунок повинен бути записаний у рядку, що відповідає гравцю, який отримав покарання, оскільки санкції застосовуються індивідуально.

г) Очки, набрані внаслідок санкції за неправильну поведінку суперника, повинні бути обведені колом у рядку ОЧКИ КОМАНДИ.

3.11 Санкції за затримку:

а) Попередження за затримку та зауваження за затримку повинні бути записані у полях ПОКАРАННЯ ЗА ЗАТРИМКУ в межах кожної відповідної партії.

б) Перший рахунок завжди є кількість очок, набраних командою на момент накладання санкції, а не рахунок після санкції. (тобто: зліва, а очки суперника справа).

в) Після того, як команду було попереджено за затримку, кожна наступна затримка будь-якого типу цієї команди у матчі є помилкою та карається зауваженням за затримку.

г) У випадку, коли попередження за затримку було накладено на команду перед початком будь-якої наступної партії, секретар, після завершення занесення інформації, яку отримав від другого судді (див. 2.7 та 2.8), повинен перекреслити поле ПОПЕРЕДЖЕННЯ у секторі ПОКАРАННЯ ЗА ЗАТРИМКУ для цієї команди в цій партії.

д) Зауваження за затримку тягне за собою програш розігрування. Секретар фіксує це, дотримуючись типової процедури запису в рядку ОЧКИ КОМАНДИ, з обведенням у коло очок, які біли набрані в результаті санкції (п. 3.10.г) після заповнення відповідних розділів, як у пунктах а) та б) вище.

4. ПІСЛЯ МАТЧУ

4.1 У полі РЕЗУЛЬТАТИ, у стовпці під заголовком ТРИВАЛІСТЬ ПАРТІЇ фіксується час тривалості кожної партії в хвиликах. Партія починається зі свистком першого судді на першу подачу в партії і закінчується свистком судді про закінчення останнього розігрування в партії. Цей час отримується шляхом віднімання ЧАСУ ПОЧАТКУ від ЧАСУ ЗАКІНЧЕННЯ кожної партії. Сума часу тривалості партій у хвиликах записується у рядочку РАЗОМ в стовпці ТРИВАЛІСТЬ ПАРТІЇ. Цей час не включає в себе тривалість встановлених інтервалів.

4.2 ЗАГАЛЬНА ТРИВАЛІСТЬ ГРИ починається зі свистком першого судді на першу подачу в матчі і закінчується свистком судді про закінчення останнього розігрування останньої партії. Цей час записується в поле ЗАГАЛЬНА ТРИВАЛІСТЬ ГРИ в годинах і хвиликах та отримується шляхом віднімання ЧАС ПОЧАТКУ ГРИ від ЧАС ЗАКІНЧЕННЯ ГРИ, який мав бути раніше записаний також в годинах і хвиликах.

4.3 Якщо є будь-яка інформація, яка впливає на тривалість (наприклад, затримка у зв'язку з погодними умовами) у полі РЕЗУЛЬТАТИ повинна бути (*) поруч із часом тривалості у відповідних партіях і в рядку РАЗОМ.

4.4 Для кожної команди у стовпчику ОЧКИ секретар записує у поле, що відповідає кожній партії, очки, набрані відповідною командою, і в клітинці, що відповідає рядку РАЗОМ, він фіксує суму очок, набраних у всіх зіграних партіях.

4.5 У стовпцях В/П, в клітинці, що відповідає кожній партії секретар записує 1 для команди, яка виграла партію, та 0 – для команди, яка програла. Потім секретар записує суму виграних партій у клітинці, що відповідає рядку РАЗОМ.

- 4.6 У стовпці ПЕРЕРВИ, секретар записує в клітинці для кожної партії, кількість тайм-аутів, наданих відповідній команді. У рядку РАЗОМ він фіксує суму тайм-аутів, що надавалися кожній з команд під час усіх зіграних партій.
- 4.7 Для клітинок ТРИВАЛІСТЬ, ОЧКИ, В/П та ПЕРЕРВИ потрібно ввести число, а не '- '.
- 4.8 В останньому рядку КОМАНДА ПЕРЕМОЖЕЦЬ секретар записує:
- а) назву команди переможця/прізвища гравців (так само, як у заголовку першої сторінки протоколу);
 - б) код країни у відповідному полі
 - в) рахунок по партіях 2: 0 або 2:1
- 4.9 Секретар записує (або дає можливість капітану з дозволу першого судді записати) будь-який протест, заявлений згідно з Протоколом протесту. Капітан команди диктує або пише протест у полі ПРИМІТКИ (Див. Розділ 5 "ПРИМІТКИ").
- 4.10 Насамкінець, у відповідному стовпчику поля ЗАТВЕРДЖЕННЯ, ставлять підписи в наступному порядку:
- а) два капітани (ПІДПИС КАПІТАНА ПІСЛЯ МАТЧУ)
 - б) секретар
 - в) помічник секретаря
 - г) другий суддя
 - д) перший суддя
- 4.11 Якщо з будь-якої причини протокол не підписаний будь-яким капітаном команди, це слід зазначити в ПРИМІТКИ та передати інформацію відповідним делегатам FIVB.

5. ПРИМІТКИ

- 5.1 До, під час або після матчу, секретар може записувати інформацію в полі ПРИМІТКИ на другій сторінці протоколу.
- 5.2 Поле ПРИМІТКИ повинен чітко визначати характер записаної примітки.
- 5.3 У рядках, наведених у полі ПРИМІТКИ, повинно бути записано достатньо деталей стосовно примітки (наприклад: партія, рахунок (перший рахунок завжди повинен бути команди, що подає під час запиту/події), команда, номер гравця, час тощо).
- 5.4 Спеціальні примітки, такі як: "неправильний запит" та "протокол відбитку м'яча" не вимагають відомостей, згаданих у пункті 5.3. Приклади: "Неправильний запит команди А"; "Протокол відбитку м'яча - підтверджено".
- 5.5 У відповідних випадках поле ПРИМІТКИ має бути підписаним першим суддею та ін.
- 5.6 У полі ПРИМІТКИ секретар повинен зареєструвати переможця жеребкування перед 1ю та 3ю партіями (2.1. в) та (3.8.б).
- 5.7 У випадку санкцій (зауваження або вищої), що накладається суддею внаслідок неправильної дії по відношенню до обладнання або неправильної поведінки по відношенню до офіційних осіб та/або персоналу корту, гравців, суддя повинен в кінці гри чітко описати в полі ПРИМІТКИ природу (тип) порушення відповідно до "грошової шкали санкцій за поведінку".
- 5.8 У випадку, коли порушення відбудеться в зоні змагань після закінчення матчу під час офіційних процедур після матчу, застосовується той самий алгоритм дій, що і в пункті 5.7 вище. Відповідний гравець повинен бути про це проінформований.
- 5.9 У випадку протоколу протесту з боку суддів матчу можуть вимагатись наступні дії:
- а) Якщо протокол протесту ініційовано, а потім відхилено, в поле ПРИМІТКИ повинні бути записані слова ПРОТЕСТ ВІДХИЛЕНО, РІВЕНЬ 1.
 - б) Якщо Протокол протесту ініційовано та згодом задовольняється, в полі ПРИМІТКИ повинні бути записані слова ПРОТЕСТ ПРИЙНЯТО, РІВЕНЬ 1.
 - в) Якщо після відхилення протесту на рівні 1 гравець/ці заявляють про бажання подати заявку на протокол протесту на рівні 2, в поле ПРИМІТКИ повинні бути записані слова ПРОТЕСТ ВІДХИЛЕНО/ОЧІКУЄТЬСЯ РІВЕНЬ 1.

г) Якщо після прийняття протесту на рівні 1 гравець/ці заявляють про своє бажання подати протокол протесту на рівні 2, в поле ПРИМІТКИ повинні бути записані слова ПРОТЕСТ ПРИЙНЯТО/ОЧІКУЄТЬСЯ РІВЕНЬ 1.

д) Якщо протокол протесту не може бути здійснений (після того, як відповідний офіційний представник FIVB був запрошений на майданчик), в поле ПРИМІТКИ повинні бути записані слова ОЧІКУЄТЬСЯ РІВЕНЬ 1.

5.10 У випадку запиту ПОВТОРУ наступні дії повинні бути виконані офіційними особами:

а) Якщо команда робить запит повтору після закінчення розігрування, процедура полягає в тому, що секретар спочатку фіксує очко, що відповідає рішенню першого судді. Потім:

а. Секретар записує дані про повтор у формі BVB-52 (час початку, партія, рахунок, команда, що подає; запит від команди А або Б, тип запиту).

б. Після повідомлення результатів повтору необхідно записати достатню інформацію щодо рішення (наприклад, результату запиту ("успішний" або "безуспішний" тощо); рахунок після прийняття рішення; час відновлення матчу; загальна тривалість).

в. У випадку, якщо запит є "безуспішним", рахунок буде підтверджений зі збереженням подачі тієї ж команди/гравця (згідно форми ASC "BVB-51", команда, яка подає запит, втрачає один із своїх запитів на повтор в цій партії).

г. Якщо запит на повтор є "успішним", то секретар повинен застосувати один з трьох наступних варіантів:

1) "змінити рахунок" зі зміною команди, що подає (команда, яка робила запит повтору, зберігає свої запити, нічого не записується на BVB-51);

2) "відмінити набір останнього очка", при цьому подача повертається до тієї самої команди/гравця, що раніше подавав (команда, яка робила запит повтору, зберігає свої запити, нічого не записується на BVB-51);

3) "підтвердити рахунок", підтверджується існуючий рахунок та порядок подач, незалежно від того, що запит на повтор був успішним. (команда, яка робила запит повтору, зберігає свої запити, нічого не записується на BVB-51);

д. У випадку, якщо кадри "недоступні" внаслідок деякої технічної несправності, розіграш повинен бути переграний. Після повідомлення про таке рішення треба записати достатньо деталей, пов'язаних із цим рішенням: результат повтору "кадри недоступні"; рахунок після прийняття рішення (в цьому випадку це буде "відмінити набір останнього очка", переграти попереднє розігрування та право подачі повертається до команди/гравця, що раніше подавав).

Після цього секретар записує: час відновлення матчу; загальна тривалість (команда, яка робила запит повтору, зберігає свої запити, нічого не записується на BVB-51).

б) Для випадків, коли команда робить запит, перериваючи розігрування, процедура полягає в тому, що секретар НЕ фіксує набір очка, оскільки рішення не було прийнято. Тоді:

а. Секретар записує дані про запит на повтор у формі BVB-52 (час початку, партія, рахунок, команда, що подає, запит команди А або Б, тип запиту).

б. Після того, як буде повідомлено результат повтору, необхідно записати достатню інформацію щодо рішення (наприклад, Результат повтору ("успішний" або "безуспішний" тощо); рахунок після прийняття рішення, час відновлення матчу, загальна тривалість).

в. У випадку, якщо запит є "безуспішним", секретар додає очко та право подачі команді суперника (для форми BVB-51: команда, яка подавала запит на повтор, втрачає один із запитів на повтор для цієї партії).

г. Якщо запит є "успішним", то секретар повинен застосувати один з трьох наступних варіантів:

1) "записати очко команді Х" (команді, що не робить запит), (команда, яка робила запит повтору, зберігає свої запити, нічого не записується на BVB-51);

2) "записати очко команді Y" (команда, яка робить запит), (команда, яка робила запит повтору, зберігає свої запити, нічого не записується на BVB-51);

- 3) не додає жодного очка, при цьому відбувається повторення попереднього розіграшу, (команда, яка робила запит повтору, зберігає свої запити, нічого не записується на BVB-51);

д. У випадку, якщо кадри "недоступні" внаслідок деякої технічної несправності розіграш повинен бути переграний. Після повідомлення про таке рішення треба записати достатньо деталей, пов'язаних із цим рішенням: результат повтору "кадри недоступні"; рахунок після прийняття рішення (у цьому випадку це буде підтвердження рахунку з подачею тієї ж команди/гравця, що подавав).

Після цього секретар записує: час відновлення матчу; загальна тривалість (команда, яка робила запит повтору, зберігає свої запити, нічого не записується на BVB-51).

в) Для випадків, коли суддя просить про повтор, процедура полягає в тому, що секретар НЕ призначає очко, оскільки рішення не було прийняте. Тоді:

а. Секретар записує дані про запит повтору у формі BVB-52 (час початку, партія, рахунок, команда, що подає, запит судді; тип запиту)

б. Після оголошення результату повтору потрібно записати достатньо деталей стосовно рішення (наприклад: Результат повтору (для суддівського повтору це: "м'яч в майданчику"/"м'яч за", "помилка"/"не було помилки", "торкання"/"не було торкання"); рахунок після прийняття рішення (у цьому випадку це буде відповідати присудженню очка команді відповідно до результату повтору); час відновлення матчу; загальна тривалість)

в. У випадку, якщо кадри "недоступні" розіграш повинен бути переграний. Після повідомлення про таке рішення треба записати достатньо деталей, пов'язаних із цим рішенням (наприклад: результат повтору "кадри недоступні"; рахунок після прийняття рішення (у цьому випадку це буде підтвердження рахунку з подачею тієї ж команди/гравця, що подавав).

г. Після цього секретар записує: час відновлення матчу; загальна тривалість.

Примітка 1: як зазначено вище для кожного сценарію, протягом всього процесу помічник секретаря (або резервний суддя у разі наявності) несе відповідальність за заповнення контрольного листа BVB-51, що дозволяє контролювати, коли команда досягає межі безуспішних запитів у партії.

Примітка 2: У кінці матчу потрібно скласти суму всіх тривалостей запитів на повтор та додати її до «Загальна тривалість затримок у матчі» у полі ПРИМІТКИ. Форма BVB-52 (і форма BVB-51 у разі застосування) повинні бути прикріплені до протоколу. Потрібно перекреслити клітинку «Додаткова інформація» у верхньому правому куті поля ПРИМІТКИ.

5.11 У разі неможливості грати, неявки або неповної команди в полі ПРИМІТКИ у протоколі повинно бути чітко визначено:

а) у випадку неможливості команди грати через травму (команда вчасно знаходиться на майданчику для початку матчу, однак не може почати матч через травму) / ПРИМІТКА: «Команда ... програє матч через ... (травма, підтверджена офіційним медичним персоналом) гравця № Акредитований офіційний медичний персонал був присутній на майданчику. Обидві команди та гравці були присутні»

б) у випадку неможливості команди грати через травму чи можливої дискваліфікації команди після початку матчу/ ПРИМІТКА: "час(год.,хв.,сек.), партія, рахунок, на подачі команди (А/Б), команда (А/Б) програє матч через ... (травма, підтверджена офіційним медичним персоналом, або дискваліфікація) гравця № ... "

в) випадок програшу команди з-за відсутності до початку матчу / ПРИМІТКА:" Команда (А/Б) програє матч у зв'язку з неявкою "

5.12 У випадку, якщо рядки ОЧКИ або ЧЕРГОВІСТЬ ПОДАЧ повністю вичерпані, процедура, що слідує, повинна бути записана у ПРИМІТКАХ (відповідно до п. 6.2 нижче).

6. ОСОБЛИВІ ВИПАДКИ

- 6.1 У разі неможливості грати, неявки або неповної команди у протоколі записується вся інформація, необхідна для заповнення результатів матчу. Це передбачає як мінімум:
- заповнення розділу ПЕРЕД МАТЧЕМ (інструкція п.п. 1.1 - 1.19);
 - перекреслення необхідних очок у кожній партії в рядку ОЧКИ КОМАНДИ
 - заповнення поля РЕЗУЛЬТАТИ
 - заповнення поля ПРИМІТКИ (див. п. 5.11 вище).
- Примітка 1: для випадку неявки команди, команда, яка присутня на майданчику, оголошується «А», переможцем жеребкування та такою, що буде першою подавати.
- Примітка 2: якщо неможливо отримати від команди черговість подач, то потрібно записати спочатку 1, а потім 2.
- 6.2 У випадку, якщо рядки ОЧКИ або ЧЕРГОВІСТЬ ПОДАЧ повністю вичерпані, слід використати інший протокол з належним чином заповненою верхньою частиною першої сторінки, з усіма відповідними відомостями про черговість подач, перенесеними з оригіналу на другий протокол. Використання другого протоколу має бути зазначено в полі ПРИМІТКИ в оригінальному протоколі, перший суддя повинен підтвердити його дійсність після матчу, підписавши його у відповідному полі ПРИМІТКИ. За винятком кінцевих даних, що записуються у рядку ОЧКИ, зміна сторін та клітинки черговості подач у другому протоколі, відповідна партія повинна бути заповнена в оригінальному протоколі для будь-яких розділів, де все ще є місце для записів.
- 6.3 Тільки в разі санкцій зауваження за поведінку або за затримку набрані в результаті санкції очки повинні бути обведені колом.
- 6.4 Офіційне попередження про неправильну поведінку, яке не є санкцією, можливе тільки один раз у матчі для команди (за винятком випадків, коли санкція про неправильну поведінку вже була накладена/була першою), незалежно від того, чи накладена санкція на команду чи індивідуально на гравця команди.
- 6.5. Санкції за неправильну поведінку не є сукупними від однієї окремої партії до іншої.
- 6.6 Санкції за затримку є сукупними на матч. Тому для команди в матчі можливе лише одне попередження за затримку.

7. ОБОВ'ЯЗКИ СУДДІВ ПІСЛЯ МАТЧУ

- 7.1 Після завершення матчу судді (спочатку 2й суддя, потім 1-й суддя) повинні переглянути всю інформацію, записану у протоколі, перш ніж його підписати, чим затвердити результати гри та всю наявну у протоколі інформацію.
- 7.2 Серед іншого вони повинні переконатися, що поле ПРИМІТКИ має всю необхідну інформацію, за всіма протоколами, які були здійснені під час матчу, таких як медичний протокол травми, відмова продовжувати гру, неявка чи протокол протесту. Нижче наведені приклади для протесту, травми та відмови продовжувати гру.
- 7.3 Якщо Головний суддя не присутній на майданчику після завершення матчу, перший суддя повинен гарантувати, що будь-які випадки протесту, медичних ТА, зауважень, що призведуть до штрафів, відмови продовжувати гру, неявки та неповних команд (особливо в випадок гри у групах), інші відомості будуть повідомлені Головному судді та/або Технічному супервайзеру (за необхідності) одночасно з поданням протоколу операторам BVIS.
- 7.4 Судді повинні також повідомити технічного супервайзера FIVB про будь-які можливі інциденти, які можуть виникати поза зоною змагань, після завершення офіційних післяматчевих процедур. Технічний супервайзер є вищим органом влади на місці, який представляє FIVB, і буде відповідати за подальший розвиток цих інцидентів. У разі необхідності повинен бути представлений письмовий звіт на випадок подальшого розгляду ситуації.

BVB/11 - FIVB BEACH VOLLEYBALL INTERNATIONAL SCORESHEET RPS-2 out of 3 sets



Name of Competition:

FIVB WORLD TOUR - BRASILIA OPEN

2013 Edition

Match No.: 18 | Site: BRASILIA | Beach: ESPLANADA DOS MINISTERIOS | Court: 1 | Date: 18/04/13 | Men Women Main Draw Qual P.P. W.B. Class S.F. Final

A or B Ingresso / Ingresso P. | Country I, T, A | TEAM VS. A or B Geor / Gia | Country G, E, O

1st SET										Start time: 09:00										Court switch										
service order	player no.	Formal Warn.	Misconduct sanctions																								A: B			
I	1	:	:	:	:	:	:	(21)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	:
III	2	:	:	:	:	:	:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	:	
Time Out		Delay sanctions				TEAM - POINTS		A or B <input checked="" type="radio"/> GEO																				A: B		
Time Out		Delay sanctions				TEAM - POINTS		A or B <input type="radio"/> ITA																				A: B		
II	1	:	:	:	:	:	:	(0)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	:
IV	2	:	:	:	:	:	:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	:	
End time: 09:00										A: B																				

2nd SET										Start time: 09:00										Court switch										
service order	player no.	Formal Warn.	Misconduct sanctions																								A: B			
I	1	:	:	:	:	:	:	(21)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	:
III	2	:	:	:	:	:	:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	:	
Time Out		Delay sanctions				TEAM - POINTS		A or B <input checked="" type="radio"/> GEO																				A: B		
Time Out		Delay sanctions				TEAM - POINTS		A or B <input type="radio"/> ITA																				A: B		
II	1	:	:	:	:	:	:	(0)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	:
IV	2	:	:	:	:	:	:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	:	
End time: 09:00										A: B																				

Fig 3 – completed scoresheet – forfeit (front page)

3rd SET										Start time: : <th colspan="2">Court switch</th>										Court switch									
service order	player no.	Formal Warn.	Misconduct sanctions																								A: B		
I	:	:	:	:	:	:	:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	:
III	:	:	:	:	:	:	:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	:
Time Out		Delay sanctions				TEAM - POINTS		A or B <input type="radio"/>																				A: B	
Time Out		Delay sanctions				TEAM - POINTS		A or B <input type="radio"/>																				A: B	
II	:	:	:	:	:	:	:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	:
IV	:	:	:	:	:	:	:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	:
End time: :										A: B																			

TEAMS	Team I, T, A		Team G, E, O				
	No.	Player's Name	No.	Player's name			
	2	Ingresso, M.	1*	Gomes, R.			
(1)	Ingresso, P.	(2)	Terceiro, J.				
Captain's pre-match signature:		Captain's pre-match signature:					
RESULTS	Time-Outs	Wins	Points	Set Duration	Points	Wins	Time-Outs
	0	0	0	Set 1 (0 mn)	21	1	0
	0	0	0	Set 2 (0 mn)	21	1	0
	0	0	0	Set 3 (0 mn)			
Total	0	Total	0	Total	42	Total	2
Match starting time 09 h 00 mn		Total Match Duration 0 h 00 mn		Match ending time 09 h 00 mn			
Winning team Geor				G, E, O 2:0			
APPROVAL	Officials	Name	Country	Signature			
	1st Referee	Personeni, J.	SUI				
	2nd Referee	Chirpiliidou, N.	GRE				
	Scorer	Santiago, P.	BRA				
	Assistant Scorer	Pontes, J.	BRA				
Line Judges	Bolsa, J.		Nuno, G.				
Captain's post-match signature:		Captain's post-match signature:					

Remarks: Additional information attached

1) Команда «Б» програв матч у зв'язку з травмою гравця №2. Акредитований медичний персонал був присутній на корті. Обидві команди та гравці були присутні.

2) Команда «Б» програв матч у зв'язку з неявкою.

1-ий суддя (підпис)

Winner of Coin Toss: A or B Set 1 Set 3

BVB/11 - FIVB BEACH VOLLEYBALL INTERNATIONAL SCORESHEET RPS-2 out of 3 sets



Name of Competition:

FIVB WORLD TOUR - BRASILIA OPEN

2013 Edition

Match No.: 18 Site: BRASILIA Beach: ESPLANADA DOS MINISTERIOS Court: 1 Date: 18/ 04 / 13 Men Women Main Draw Qual P.P. W.B. Class. S-F Finals

A or B (B) Larissa / Juliana Country B, R, A TEAM VS. A or B (A) Schwaiger / Schwaiger Country A, U, T

1st SET										Start time: 0 9 : 0 0										Court switch A: B										
service order	player no.	Formal Warn.	Misconduct/sanctions																											
I	2	:	:	:	:	:	:	2	6	9	15	19	(21) ^a	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	4:3	
III	1	:	:	:	:	:	:	3	7	10	16	20		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	6:8
Time Out		Delay sanctions				TEAM - POINTS (green)																					10:17			
16:16		Warn. Pen. Pen. Pen.				A or B (B) BRA																					13:15			
10:13		Warn. Pen. Pen. Pen.				A or B (A) AUT																					16:19			
Time Out		Delay sanctions				TEAM - POINTS (red)																								
II	1	10:13	10:14	:	:	:	:	2	5	8	13	17		9	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	
IV	2			:	:	:	:	4	6	10	16	(18) ^a		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	
End time: 0 9 : 2 7																														

2nd SET										Start time: 0 9 : 2 8										Court switch A: B										
service order	player no.	Formal Warn.	Misconduct/sanctions																											
I	2	:	:	:	:	:	:	2	5	8	11	16	19		7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	4:3
III	1	:	:	:	:	:	:	3	6	10	15	18	(20)		7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	7:7
Time Out		Delay sanctions				TEAM - POINTS (green)																					11:10			
10:13		Warn. Pen. Pen. Pen.				A or B (B) BRA																					15:13			
		Warn. Pen. Pen. Pen.				A or B (A) AUT																					17:18			
Time Out		Delay sanctions				TEAM - POINTS (red)																								
II	2			:	:	:	:	2	6	8	15	17	20		7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	
IV	1			:	:	:	:	5	7	14	16	19	(22)		7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	
End time: 1 0 : 0 1																														

fig 1 – completed scoresheet – standard (front page)

3rd SET										Start time: 1 0 : 0 2										Court switch A: B										
service order	player no.	Formal Warn.	Misconduct/sanctions																											
I	1			:	:	:	:	1	4	7	9	11	(13)		7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	2:3
III	2			:	:	:	:	2	6	8	10	12		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	6:4
Time Out		Delay sanctions				TEAM - POINTS (red)																					8:7			
9:11		Warn. Pen. Pen. Pen.				A or B (A) AUT																					9:11			
4:6		Warn. Pen. Pen. Pen.				A or B (B) BRA																					12:13			
Time Out		Delay sanctions				TEAM - POINTS (green)																								
II	1			:	:	:	:	2	4	8	11	13	(15) ^a		7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	
IV	2			:	:	:	:	3	6	9	12	14		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	
End time: 1 0 : 1 6																														

TEAMS	Team B, R, A (B) (A)		Team A, U, T (A)								
	No.	Player's Name	No.	Player's name							
	(2)	França, L.	(2)	Schwaiger, D.							
1	Felisberta da Silva, J.	1*	Schwaiger, S.								
Captain's pre-match signature:		Captain's pre-match signature:									
RESULTS	Time-Outs	Wins	Points	Set Duration	Points	Wins	Time-Outs				
	1	1	21	Set 1 (27 mn)	18	0	1				
	1	0	20	Set 2 (33 mn)	22	1	0				
	1	1	15	Set 3 (14 mn)	13	0	1				
Total	3	Total 2	Total 56	Total (74 mn)	Total 53	Total 1	Total 2				
Match starting time 09 h 00 mn				Total Match Duration .1 h 16 mn				Match ending time 10 h 16 mn			
Winning team Larissa / Juliana B, R, A 2:1											
APPROVAL	Officials	Name	Country	Signature							
	1 st Referee	Personeni, J.	SUI								
	2 nd Referee	Chirpilidou, N.	GRE								
	Scorer	Santiago, P.	BRA								
	Assistant Scorer	Pontes, J.	BRA								
Line Judges	Bolsa, J.		Nuno, G.								
Captain's post-match signature:				Captain's post-match signature:							

Remarks: Additional information attached

В 1-му сеті гравець №1 команди «А» покараний за навмисний удар по м'ячу, внаслідок чого він залишив межі ігрового поля, без подальших наслідків

*1 09:41:27, в 2-му сеті за рахунку 15:11 на подачі команди «А», гравець №1 команди «Б» здійснив запит медичної допомоги. 09:42:11, акредитований медичний персонал прибув на ігровий корт (початок МТА). 09:46:42, матч відновився. Тривалість: 00:05:15.

*2 10:09:42, в 3-му сеті за рахунку 12:10 на подачі команди «Б», капітан команди «А» заявив про подачу протесту. 10:12:34, матч відновився. Тривалість: 00:02:52.

*3 Загальна тривалість затримок в матчі 00:08:07.

1-ий суддя (підпис)

Winner of Coin Toss: A or B Set 1 (A) Set 3 (B)