

Передматчова підготовка секретарів електронного протоколу до матчу:

За добу до матчу рекомендовано зробити перевірку роботи Офіційного протоколу матчу. Для цього потрібно виконати наступні дії:

1. Запускаємо програму для ведення електронного протоколу та обираємо Новий матч (New match)
2. У новому вікні обираємо Перевірити офіційний матч (Check an official match) та нажимаємо Далі (Next >)
3. Вводимо ім'я користувача (Username) та пароль (Password) та нажимаємо Далі (Next >)
4. Вибираємо назву змагань (Choose a competition) та нажимаємо Далі (Next >)
5. Обираємо потрібний матч (за необхідністю) та нажимаємо Загрузити матч (Load Match)
6. Відкривається нове вікно з інформацією щодо матчу (Match info)
7. Перевіряємо офіційну інформацію у наступних рядках, що позначені жовтими та червоною рамкою. Іншу інформація заповнювати не потрібно (заповнюється перед початком матчу). Нажимаємо кнопку «Ок».
8. З'являється вікно з попередженням про те, що Ви погоджуєтесь з запропонованим кольором форми для команд – нажимаємо «Да», чи бажаєте змінити кольори форми – нажимаємо «Нет», та мишкою нажимаємо на футболку біля назви команди, колір якої бажаємо змінити. (Дані дії не будуть ні як відображені у протоколі, зробити їх можна у будь який момент матчу, вони стосуються лише кольору графічного відображення назви команд в електронному протоколі на моніторі)
9. Відкривається повна заявка команди А (Players roster), перевіряємо її за можливості та нажимаємо кнопку Далі (Next >>)
10. Відкривається повна заявка команди Б (Players roster), перевіряємо її за можливості та нажимаємо кнопку «Ок». Щоб повернутися до попереднього складу команди А нажимаємо кнопку Попереднє (<< Prev)
11. Відкривається нове вікно Match scoring. В ньому відкривається маленьке вікно Перевірка офіційного матчу (Check an official match) в якому міститься інформація про те, що Ви перевіряєте роботу електронного протоколу офіційного матчу, коли Ви закінчите перевірку, Вам потрібно вийти зі свого профілю у програмі (або закрити програму). Нажимаємо ОК. (Дане вікно може з'явитися в будь який час під час перевірки офіційного протоколу, і навіть декілька разів. На нього не потрібно звертати увагу, а просто натиснути «ОК»)

- 12.Нажимаємо на мигаючу кнопку Перевірити зв'язок з сервером (Test Live match).
- 13.В верхній лівій частині екрану з'явиться вікно Настройки ФВУ/Перевірка матчу (UVF Tools / Check Match), нажимаємо кнопку Виконати перевірку (Execute check).
- 14.В цьому вікні повинен з'явитися надпис Перевірка матчу пройшла успішно (Match checked successfully) та відкриється нове вікно Успіх (Success) в якому сказано про те, що перевірка матчу пройшла успішно та Ви можете завершити свою сесію. *Якщо у вікні з'явиться надпис [1] ERROR: Не удастся разрешить имя или адрес сервера – це означає, що Ваш електронний протокол не можете з'єднатися з сервером ФВУ. Вам потрібно перевірити, чи працює інтернет на Вашому комп'ютері та вирішити дану проблему.*
- 15.Також знову відкриється вікно Перевірка офіційного матчу (Check an official match), в якому міститься інформація про те, що данні щодо матчу (які Ви додали) не будуть збережені і Вам потрібну буди ввести їх ще раз під час роботи з офіційним протоколом матчу.
- 16.Нажимаємо двічі «ОК» та закриваємо вікна Перевірка офіційного матчу (Check an official match) та Успіх (Success) – на цьому передматчева підготовка завершується.

Передматчева підготовка, яка виконується за добу до матчу, дозволяє секретарю вирішити будь які питання, стосовно назви змагань, номеру матчу, назв команд, складу команд тощо, які можуть виникнути під час «заповнення» електронного протоколу перед матчем. Це дає змогу заздалегідь оперативно вирішити та виправити знайдені помилки та зберегти спокій суддівської бригади у день матчу.