



**Офіційний протокол матчу**  
для змагань ФВУ  
(з гімном України)

Видання: 2019

## 1. До свистка на першу подачу в матчі.

Час	Опис	Дії суддів	Дії членів команд
За 1 годину	Перевірка обладнання	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Секретар перевіряє готовність та підключення обладнання (підключення ноутбука до мережі інтернет, до принтера та до монітора для технічного делегата, перевіряє встановлені драйвери для принтера та оновлення програмного забезпечення і програми e-Scoresheet).</li> <li>• Протягом всього матчу секретар обов'язково використовує флеш-накопичувач для зберігання даних (флешку).</li> </ul>	
45-55 хв.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Секретар заповнює дані про матч та перевіряє склади команд відповідно до технічної заявки (підписаної технічним делегатом туру).</li> </ul>	
30 хв.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Секретар друкує протокол матчу (Scoresheet) та склади команд (Roster verification). Активує «он-лайн» рахунок (Live match).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Гравці обох команд розминаються на майданчику.</li> </ul>
18 хв.	Офіційне фотографування (при потребі)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Судді викликають команди на узгоджені позиції.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Команди в ігровій формі дотримуються інструкцій першого судді.</li> </ul>
17 хв.	Перевірка висоти сітки	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Перший та другий судді перевіряють висоту та еластичність сітки, а також положення антен та бокових стрічок.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Команди знаходяться біля своїх лавок.</li> </ul>
16 хв.	Жеребкування для вибору подачі та	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Перший та другий судді, <b>у присутності лінійних</b>, проводять жеребкування. Суддівська бригада знаходиться біля стійки, обличчям до столу секретаря.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Капітани команд знаходяться перед столом секретаря.</li> <li>• Після жеребкування капітани команд і тренери підписують протокол.</li> </ul>

Час	Опис	Дії суддів	Дії членів команд
	сторін майданчика	<ul style="list-style-type: none"> <li>Після жеребкування перший суддя інформує секретаря про його результати. Секретар вносить до протоколу інформацію отриману від першого судді.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Після цього, офіційні особи команд направляються до своїх командних лавок.</li> <li>Тренер приносить все необхідне обладнання та розміщує його позаду командної лавки.</li> </ul>
15 хв.	Офіційна розминка на сітці	<ul style="list-style-type: none"> <li>Перший суддя <b>свистком</b> сповіщає про початок офіційної розминки «на сітці» для обох команд (10 хв. для сумісної розминки або по 5 хв. для кожної команди при роздільній розминці).</li> <li>Під час офіційної розминки, судді перевіряють ігрові м'ячі, каси замін та все інше необхідне обладнання для гри (протокол, звукові сигнали, форму та ін.)</li> <li>Судді дають необхідні інструкції секретарю, лінійним суддям, подавальникам м'ячів, протиральникам майданчика, і т.д. Перевіряють також все додаткове обладнання.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Команди починають розминку на сітці.</li> <li>Під час офіційної розминки команди повинні бути вдягнені в офіційну форму.</li> </ul>
12 хв.	Картки розташування	<ul style="list-style-type: none"> <li>Тренери кожної команди надають два екземпляри карток розташування другому судді, який передає їх технічному делегату.</li> <li>Технічний делегат передає по одному екземпляру секретарю.</li> <li>Секретар записує (попередньо звіривши зі списком в протоколі) номери гравців стартового складу кожної команди до протоколу.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Тренери обох команд передають картки розташувань на першу партію другому судді.</li> </ul>

Час	Опис	Дії суддів	Дії членів команд
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Технічний делегат, і тільки він, має право передавати картки розташувань для ТБ та офіційних статистів.</li> </ul>	
5 хв.	Закінчення офіційної розминки	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Перший суддя <b>свистком</b> сповіщає про закінчення офіційної розминки.</li> <li>• Судді питають у технічного делегата дозволу розпочати матч.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Після закінчення офіційної розминки, гравці команд повертаються до своїх командних лавок.</li> <li>• Якщо гравцям необхідно змінити футболки, вони повинні покинути ігрове поле і повернутись без затримки часу.</li> <li>• Офіційні особи команд повинні сидіти на командній лаві.</li> </ul>
4 хв.	Судді, лінійні судді та команди готуються до виходу на майданчик	 <p>The diagram illustrates the layout of a football pitch during the 4th minute. It is divided into two halves: 'Майданчик А' (left) and 'Майданчик Б' (right). At the top center, there is a small square representing the center circle. Below the pitch, there are two rows of circles representing player positions. The left row is labeled 'Гравці команди А' and the right row is labeled 'Гравці команди Б'. Between the two rows, there are four numbered circles: '1', '2', '3', and '4', representing officials. The positions are labeled 'Л1 Л2' and 'Л3 Л4' on either side of the numbered circles. Arrows on the pitch indicate the direction of play: a right-pointing arrow in the left half and a left-pointing arrow in the right half.</p>	

Час	Опис	Дії суддів	Дії членів команд
	Судді, лінійні судді та команди виходять на майданчик	<ul style="list-style-type: none"> <li>По <b>свистку</b> першого судді гравці обох команд разом з першим, другим та лінійними суддями виходять на середину майданчика, обличчям до головної камери ТБ.</li> </ul> 	
3:30 хв.	Представлення матчу	<ul style="list-style-type: none"> <li>Диктор представляє матч.</li> <li>У разі потреби проводиться привітання, вручення відзнак, хвилина мовчання та інше.</li> <li>Лунає Державний гімн України.</li> <li>Після гімну, перший суддя дає <b>свисток</b>, і гравці обох команд вітають один одного рукоштовками.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Після привітання, гравці команд повертаються до своїх командних лавок.</li> <li>Тренер, помічник тренера, лікар, масажист, шість гравців стартового складу і Ліберо сидять на командній лавці для індивідуального представлення. Запасні гравці можуть</li> </ul>

Час	Опис	Дії суддів	Дії членів команд
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Судді відходять до суддівської вишки, вітають один одного рукоштовуванням, після чого лінійні судді розходяться на свої місця по кутах майданчика. Перший та другий судді <b>від суддівської вишки одразу виходять на середину майданчика</b> і розташовуються біля сітки, обличчям до столика секретаря (або головної камери ТБ) <b>для офіційного представлення</b>.</li> <li>Після представлення суддів, перший суддя йде до суддівської вишки, другий суддя розташовується перед столом секретаря.</li> </ul>	<p>залишитись біля лавки або знаходитись у місці розминки.</p>
2:30 хв.	Представлення гравців стартового складу, гравців Ліберо та тренерів	<ul style="list-style-type: none"> <li>Диктор оголошує прізвище та номери гравців стартового складу, гравців Ліберо та головного тренера.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>При оголошенні прізвища гравці стартового складу та Ліберо команди А, виходять на майданчик, вітаючи глядачів. Головний тренер після оголошення його прізвища піднімається та вітає глядачів. Представлення команди Б відбувається таким самим чином. Інші члени команди будуть представлені при виході на майданчик під час заміни.</li> </ul>
Одразу після представлення гравців стартово-		<ul style="list-style-type: none"> <li>Другий суддя дає чотири ігрові м'ячі подавальникам м'ячів 1,2 та 4,5.</li> <li>Перевіряє позиції гравців стартового складу, згідно картки розташування.</li> </ul>	

Час	Опис	Дії суддів	Дії членів команд
го складу, Ліберо та тренера		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Другий суддя запитує секретаря про закінчення перевірки позицій гравців стартового складу та готовність до початку матчу.</li> <li>• Другий суддя дає п'ятий м'яч гравцю, який буде подавати.</li> </ul>	
0:00 хв.	Перша подача	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Другий суддя сигналізує першому судді, використовуючи офіційний жест, про готовність розпочати гру.</li> <li>• Перший суддя, <b>свистком</b> дозволяє першу подачу, згідно часу початку матчу.</li> </ul>	

**Примітка:** Всі матчі повинні починатись відповідно до опублікованого розкладу. Проте, якщо попередній матч затягнувся більше, ніж було заплановано, процедури для наступного матчу необхідно починати тільки після того, як майданчик буде звільнений та процедури попереднього матчу будуть завершені. Після узгодження з Технічним делегатом змагань, судді повідомляють час початку наступного матчу головним тренерам (у разі відсутності – капітанам) команд.

## 2.Протягом матчу.

### • Інтервали (Правило 18):

- Наприкінці кожної партії, шість гравців кожної команди шикуються на лицьовій лінії відповідного майданчика.
- За сигналом першого судді, команди міняються майданчиками (Правило 18.2.1); як тільки гравці обходять стійки сітки, вони відразу ж направляються до своїх командних лавок.
- Інтервал між другою та третьою партіями може бути продовжений до 10 хвилин на запит організаторів (Правило 18.1). В цьому випадку команди повинні направитись до своїх роздягальень після другої партії та повернутись на ігрове поле за 3 хвилини до початку 3 партії.

➤ Секретар:

- Як тільки суддя свистком сигналізує закінчення останнього розігрування в партії, секретар повинен почати відлік інтервалу між партіями.

- Через 2:30 хв. другий суддя дає **свисток**.

➤ Команди:

- По свистку другого судді, шість гравців, записаних у картці розташування, направляються прямо на майданчик.

- Гравець, який буде подавати, отримує від подавальника м'яч. Перед початком вирішальної (5-ої партії), гравець, який буде подавати, отримує м'яч від другого судді.

➤ Судді:

- Другий суддя перевіряє позиції гравців відповідно до карток розташування.

- Через 3:00 хв., перший суддя **свистком** дозволяє подачу.

• **Інтервал перед вирішальною партією (тайбрейк)**

➤ Команди:

- По закінченні четвертої партії, шість гравців кожної команди шикуються на лицьовій лінії відповідного майданчика. По **свистку** першого судді, команди направляються до своїх командних лавок.

- Капітани команд підходять до столу секретаря для участі у жеребкуванні.

➤ Судді:

- По закінченні четвертої партії, судді підходять до столу секретаря для проведення жеребкування.

### **3. В кінці матчу.**

➤ Команди:

- Команди шикуються на лицьовій лінії відповідного майданчика.

- Дякують подавальникам м'ячів та швидким протиральникам.

- По сигналу першого судді, обидві команди підходять до сітки та обмінюються рукостисканнями.

- Гравці направляються до своїх командних лавок.

➤ Судді:

- **Лінійні судді підходять до суддівської вишки та обмінюються рукостисканнями з першим та другим суддями.** Після рукостискання з гравцями, суддівська бригада підходить до столу секретаря для закінчення після-матчевих процедур.



➤ Примітки:

- Робота суддів ще не закінчена! Вони повинні стежити за поведінкою команд після фінального свистка в кінці матчу. Поведінка усіх учасників змагань повинна відповідати належним нормам, поки вони не залишать ігрове поле і контрольну зону змагань.

- У випадку неспортивної поведінки після фінального свистка необхідно повідомити Технічного делегата змагань та записати в протокол до розділу «Примітки». При необхідності, складається спеціальний звіт Технічним делегатом змагань та надсилається до Директорату ФВУ.

➤ Подавальники м'ячів та швидкі протиральники:

- По закінченню матчу помічники корту шикуються на лицьових лініях майданчиків, на яких вони працювали. Вони стоять обличчям до сітки та чекають гравців для рукостискання.

Підготувала:

суддя Національної категорії

К. Гранько